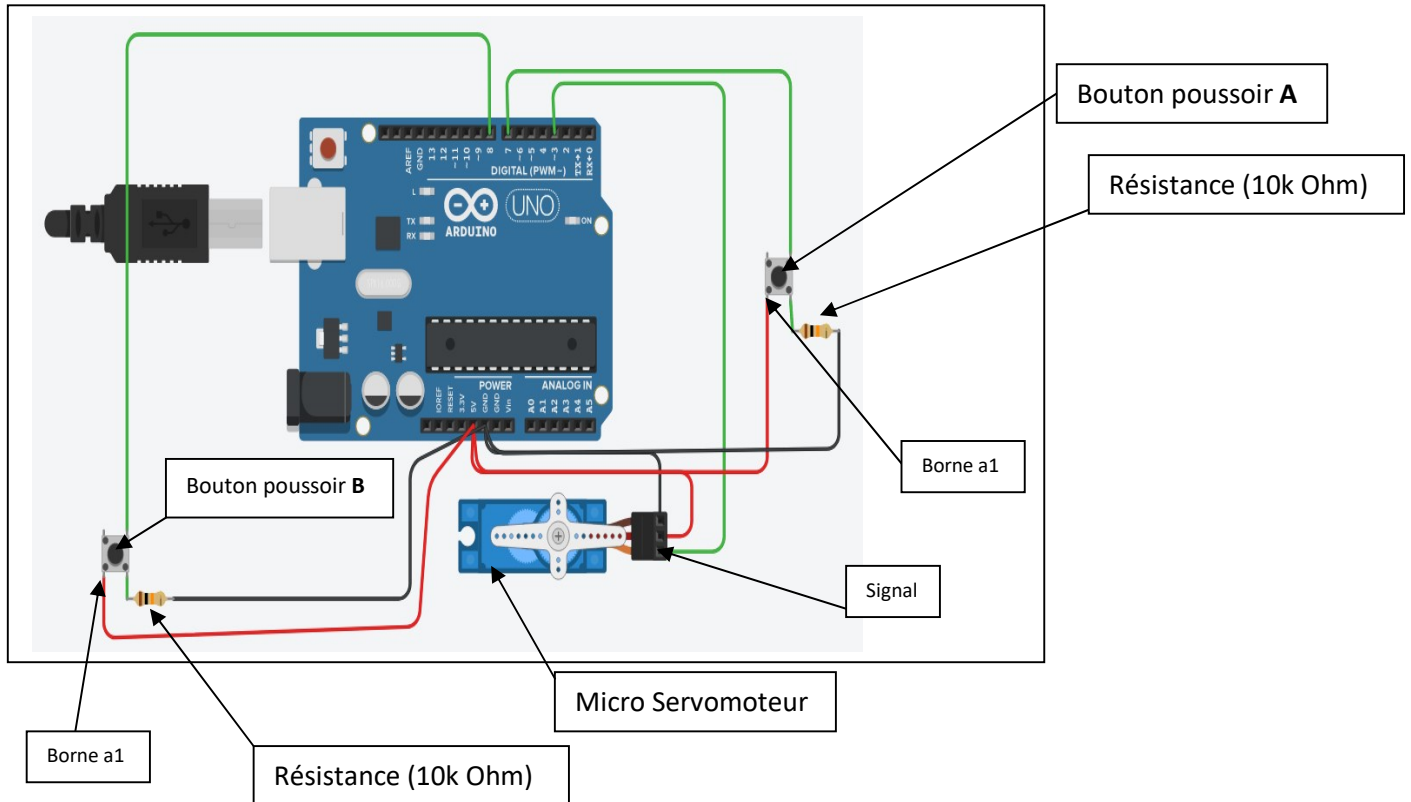
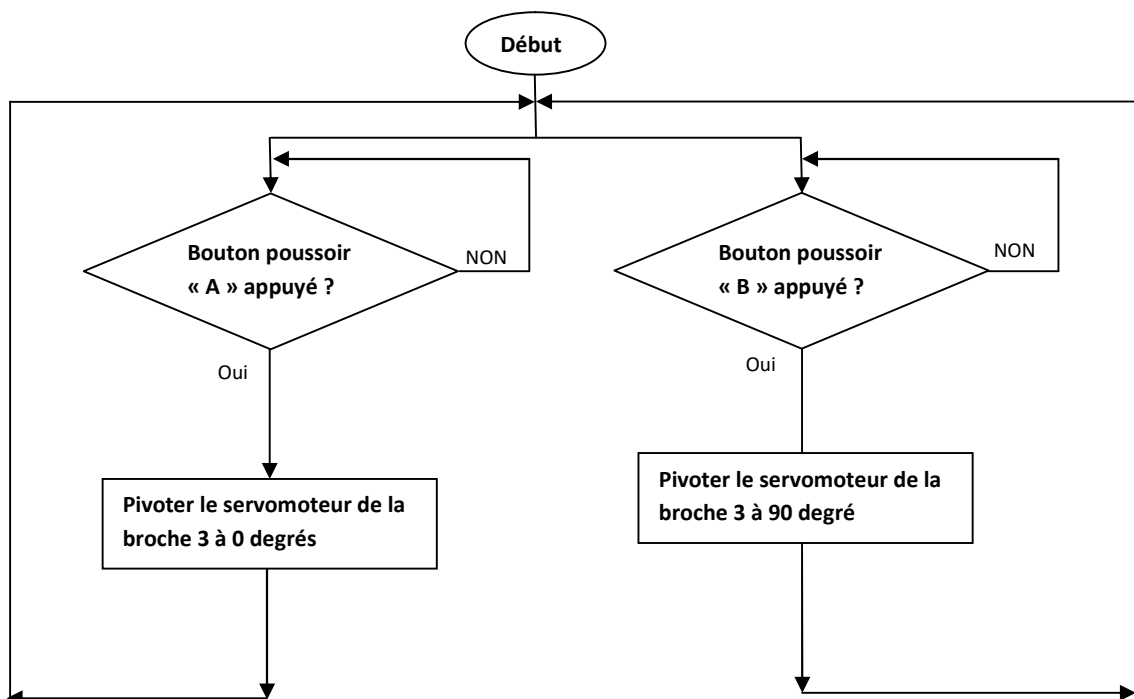


Piloter un servomoteur avec deux boutons poussoirs

1. Réalise le schéma suivant dans Tinkercad

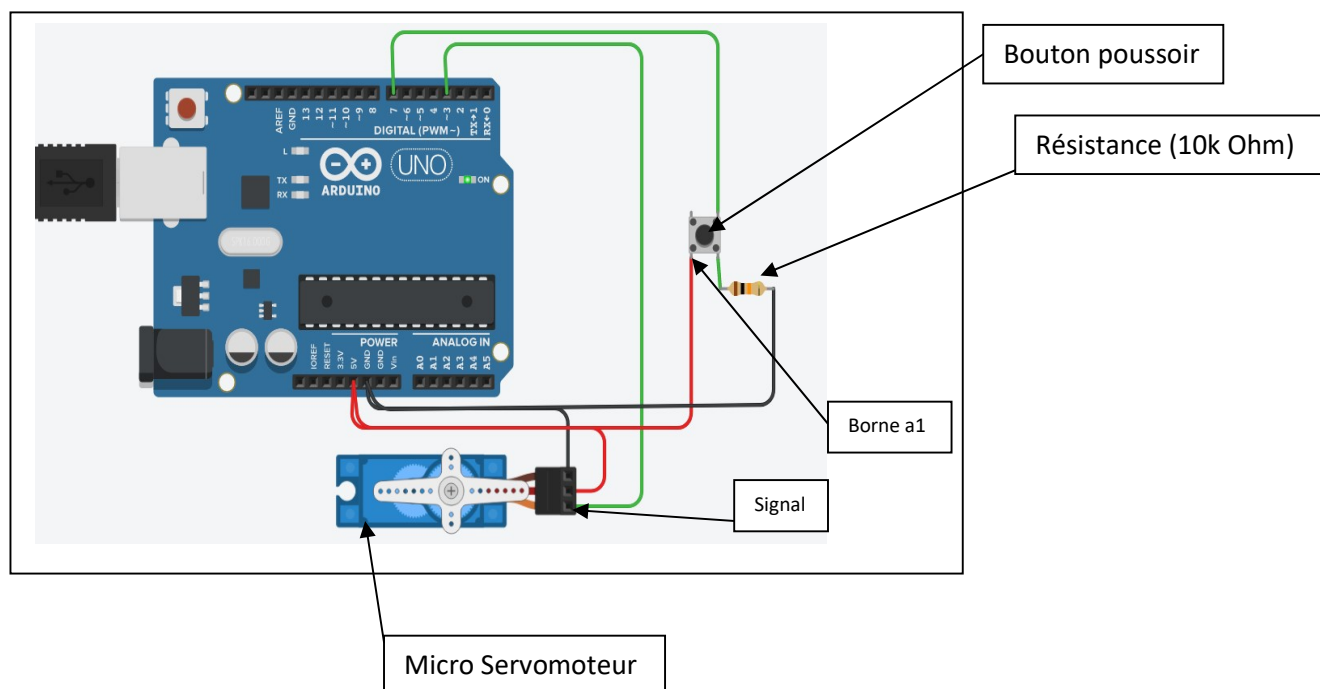


2. Programme la carte Arduino de sorte à réaliser l'algorithme suivant :

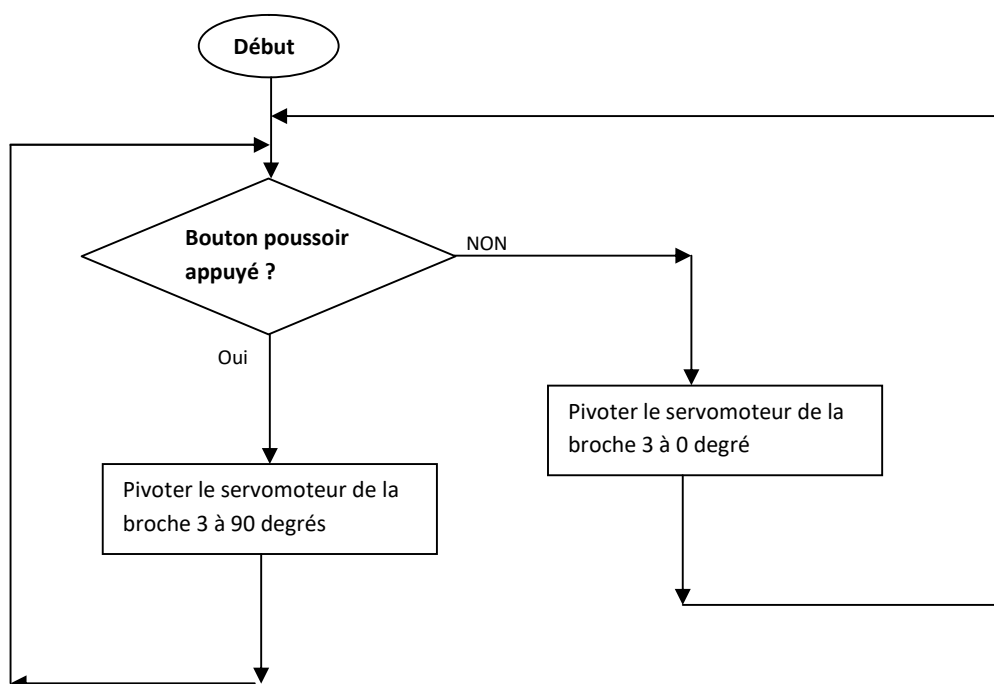


Piloter un servomoteur avec un bouton poussoir

1. Réalise le schéma suivant dans Tinkercad

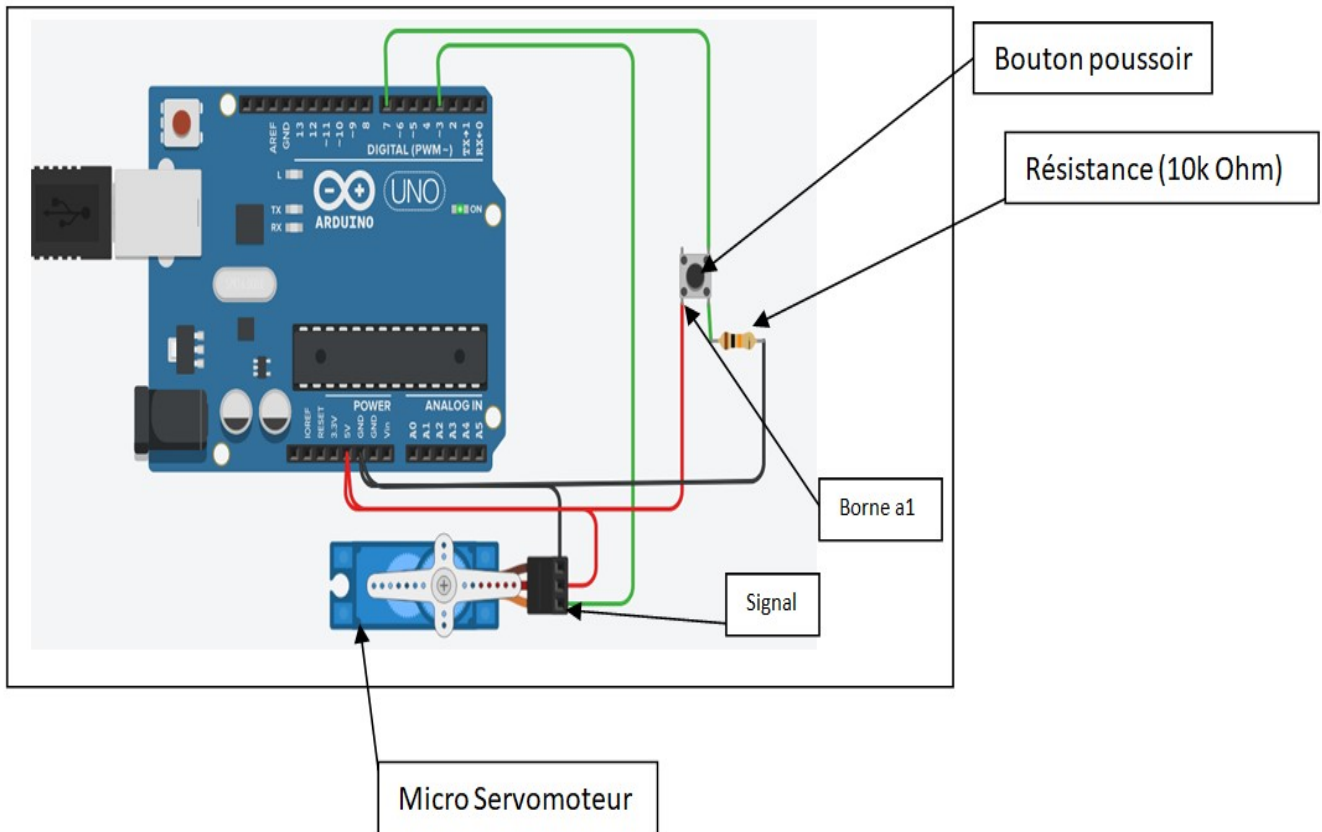


2. Programme la carte Arduino de sorte à réaliser l'algorithme suivant :



Piloter un servomoteur avec un bouton poussoir (Amélioré)

1. Réalise le schéma suivant dans Tinkercad



2. Programme la carte Arduino de sorte à réaliser l'algorithme suivant :

