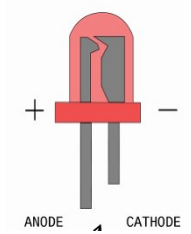
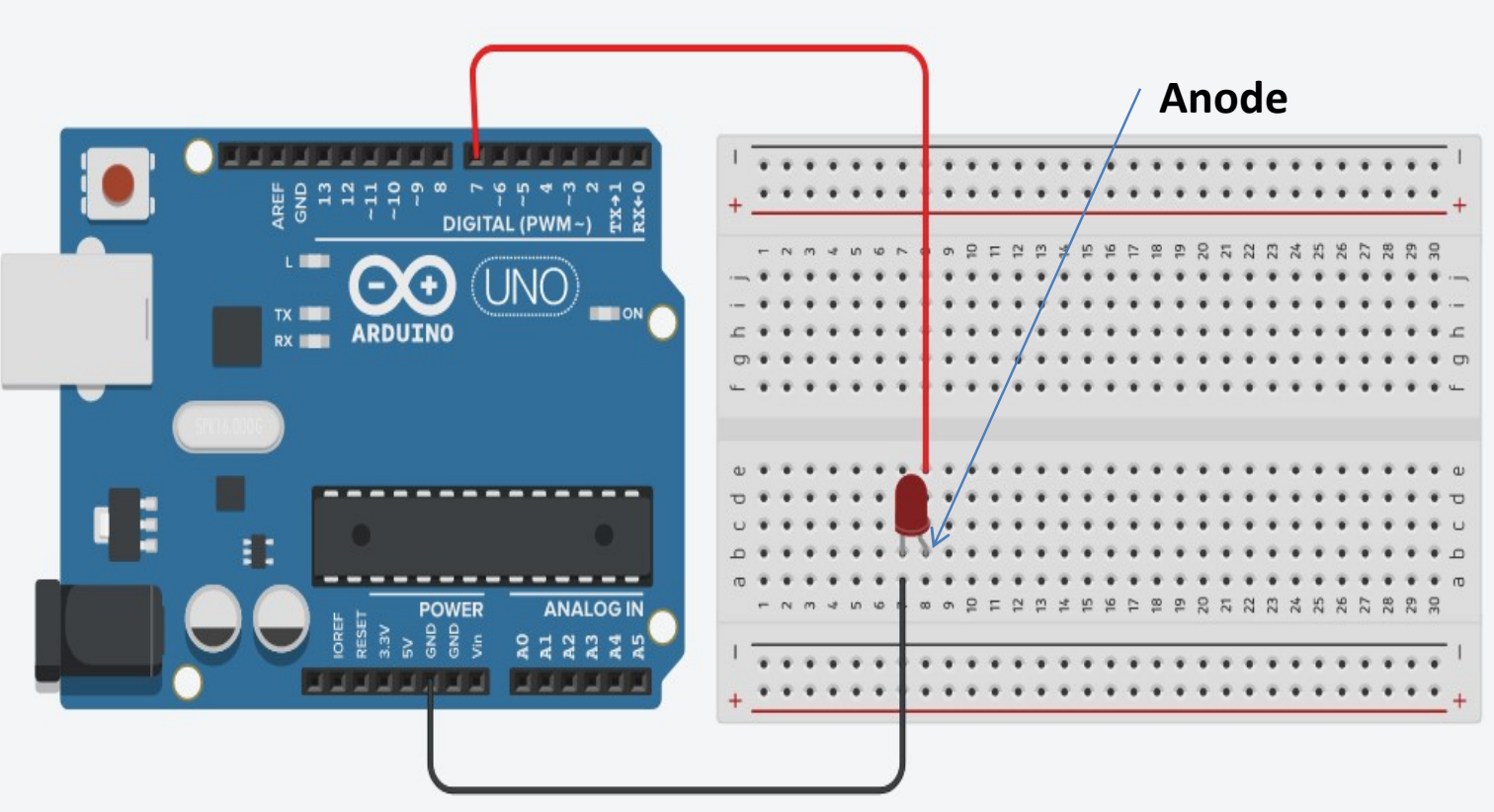
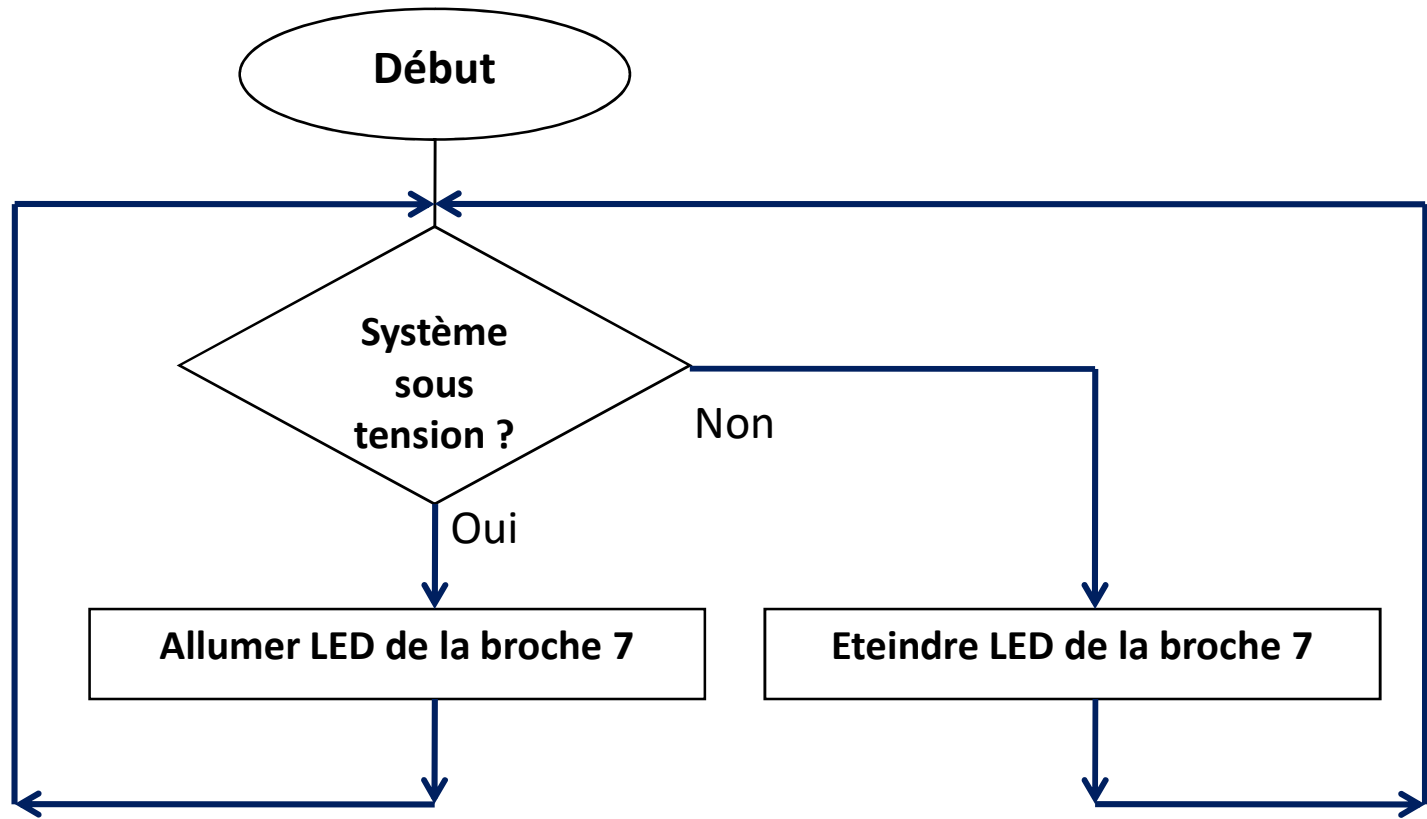


# 1. Réalise le circuit suivant :



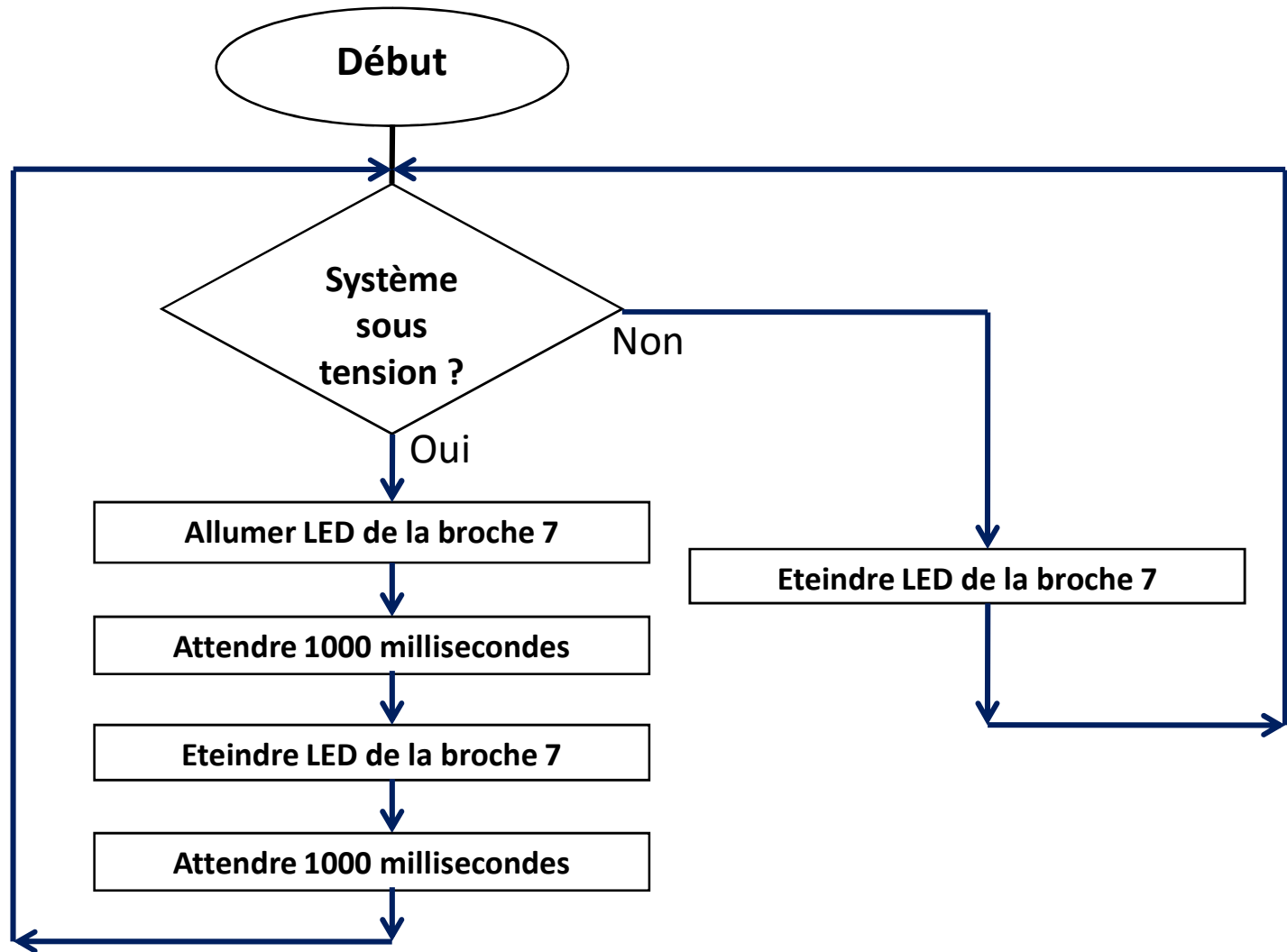
**Question 1 : (1 point)**

En utilisant le logiciel mBlock, programme la carte Arduino de sorte à répondre à l'algorithme suivant :



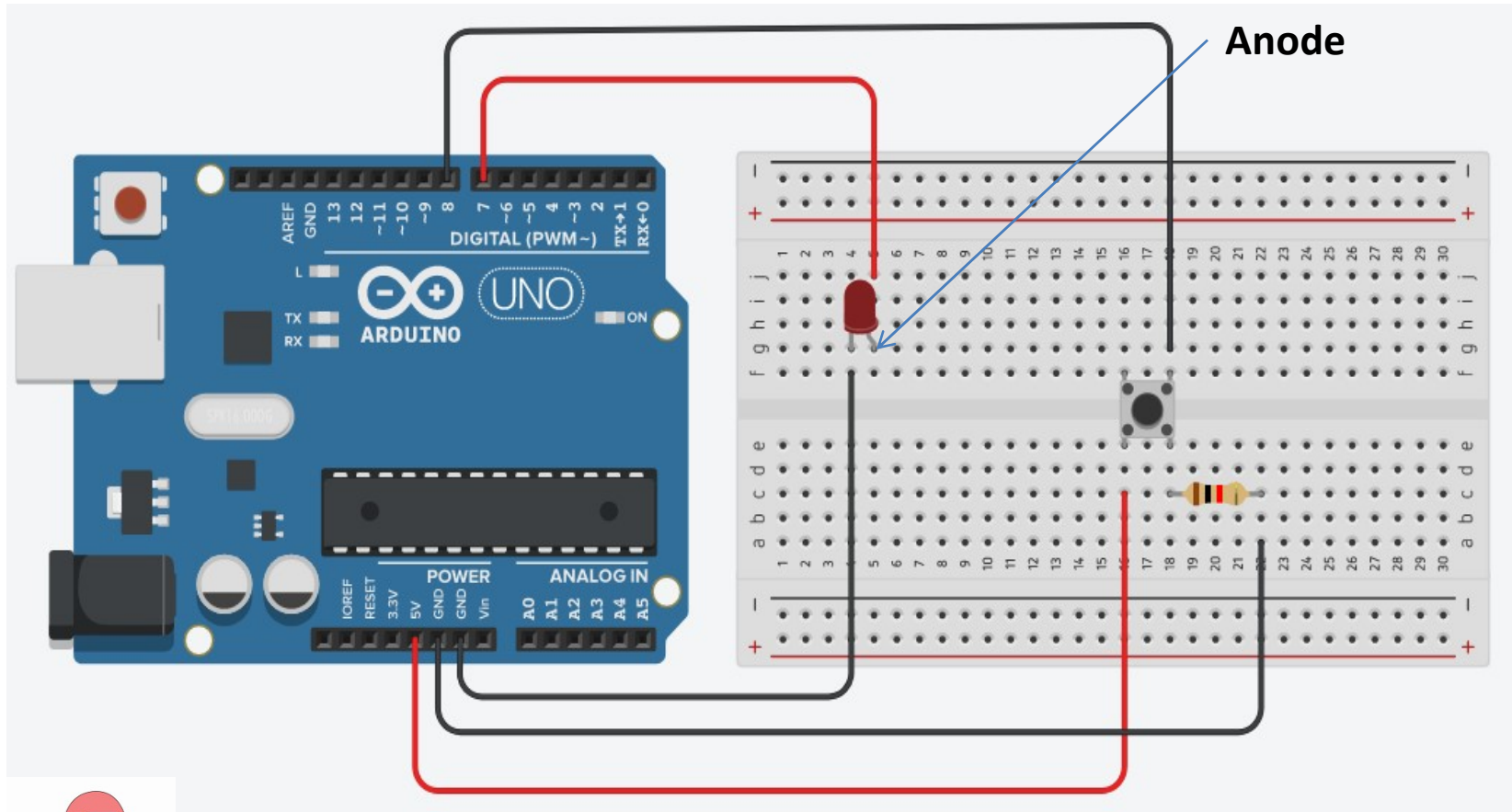
**Question 2 : (1 point)**

En utilisant le logiciel mBlock, programme la carte Arduino de sorte à répondre à l'algorithme suivant :

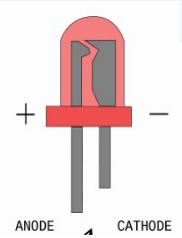


### Question 3 : (1 point)

Réaliser le circuit suivant :

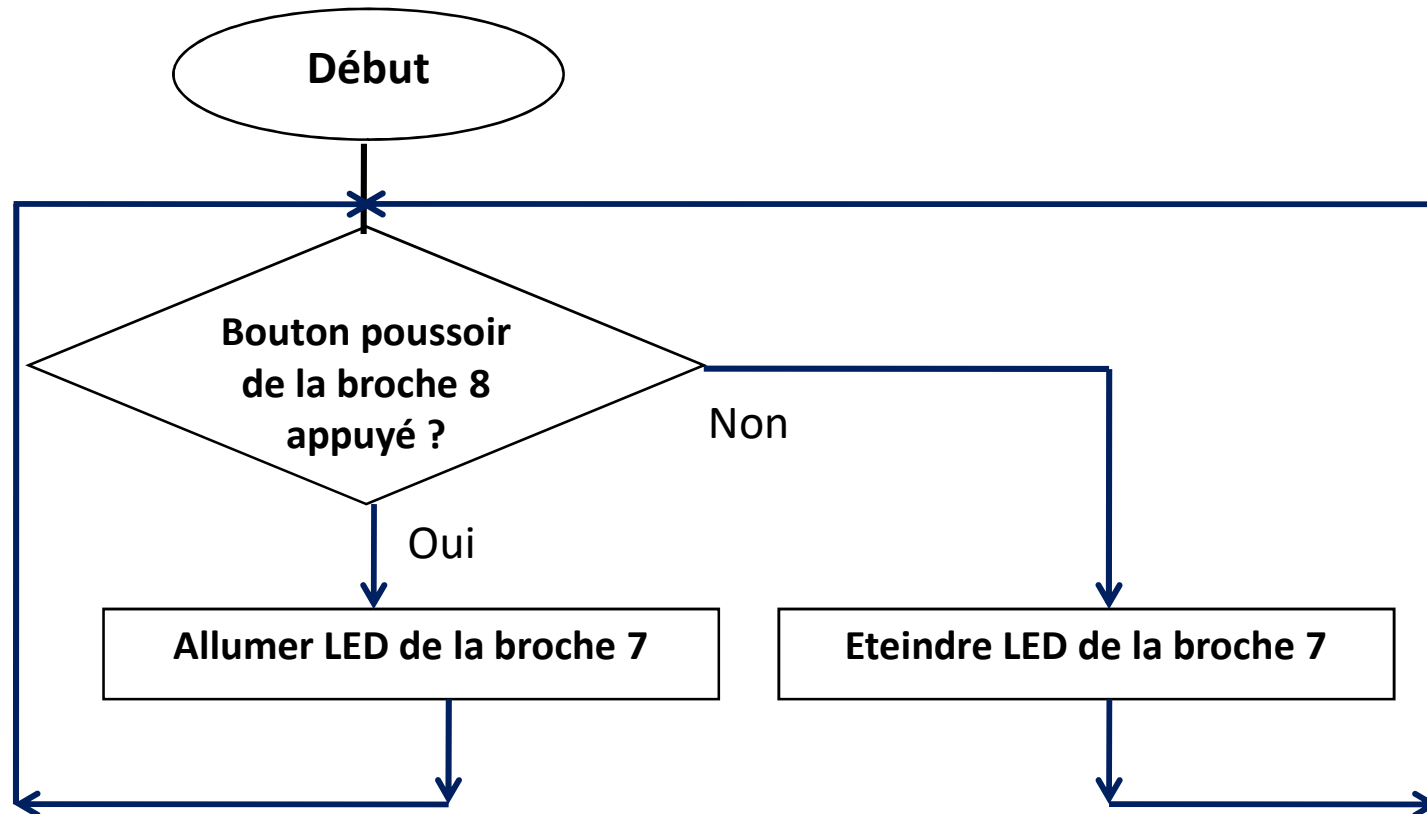


Anode



### Question 4 : (1 point)

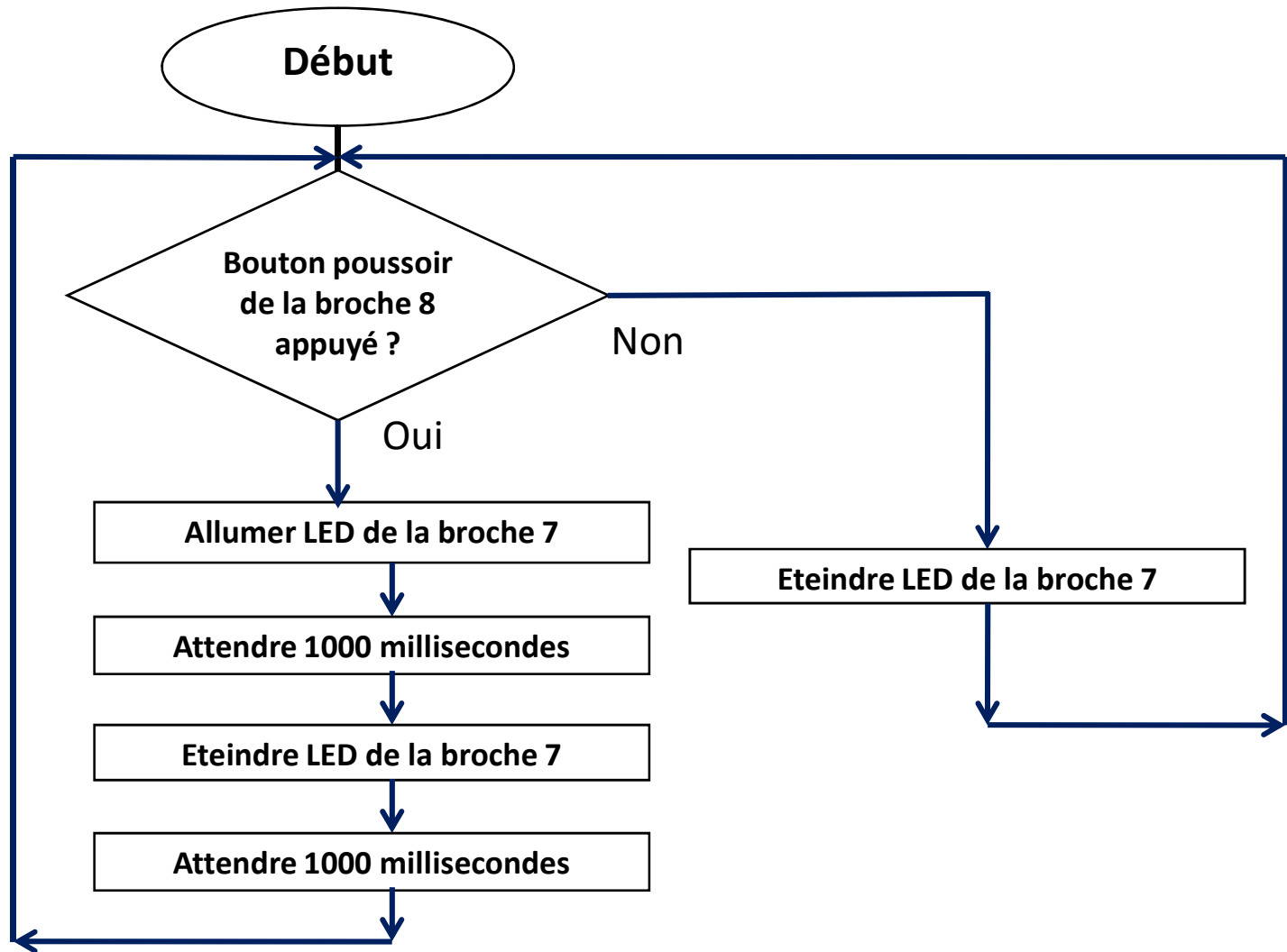
En utilisant le logiciel mBlock, programme la carte Arduino de sorte à répondre à l'algorithme suivant :



- : Bouton poussoir appuyé
- : Bouton poussoir pas appuyé

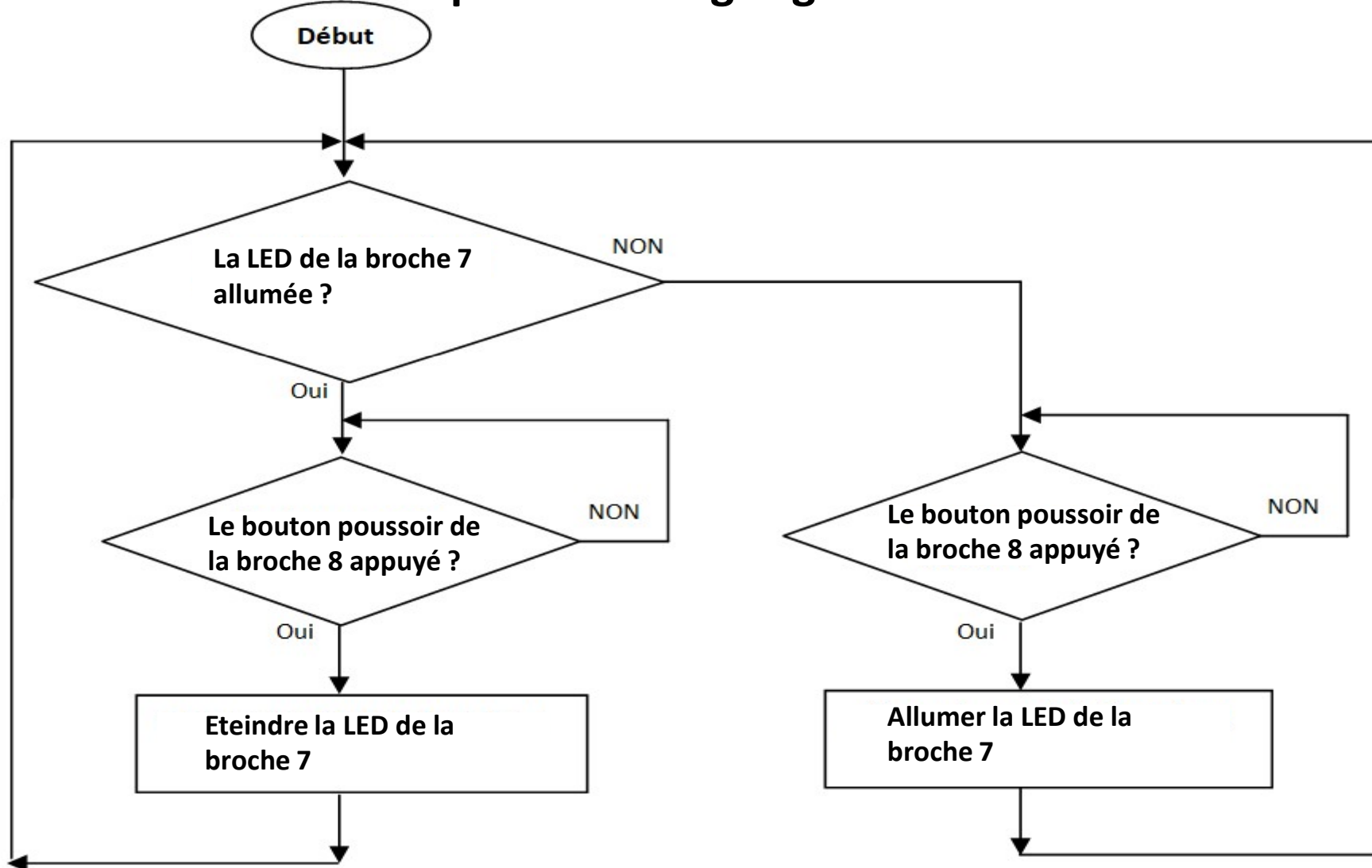
**Question 5 : (1 point)**

En utilisant le logiciel mBlock, programme la carte Arduino de sorte à répondre à l'algorithme suivant :



### Question 6 : (5 points)

En utilisant le logiciel mBlock, programme la carte Arduino de sorte à répondre à l'algorithme suivant :



Si vous avez des difficultés demandez  
les coups de pouces au professeur

- **ATTENTION : le prix des coups de pouces**
- Coup de pouce 1 : -1 points
- Coup de pouce 2 : -2 points
- Coup de pouce 3: -3 points
- Coup de pouce 4: -4 points