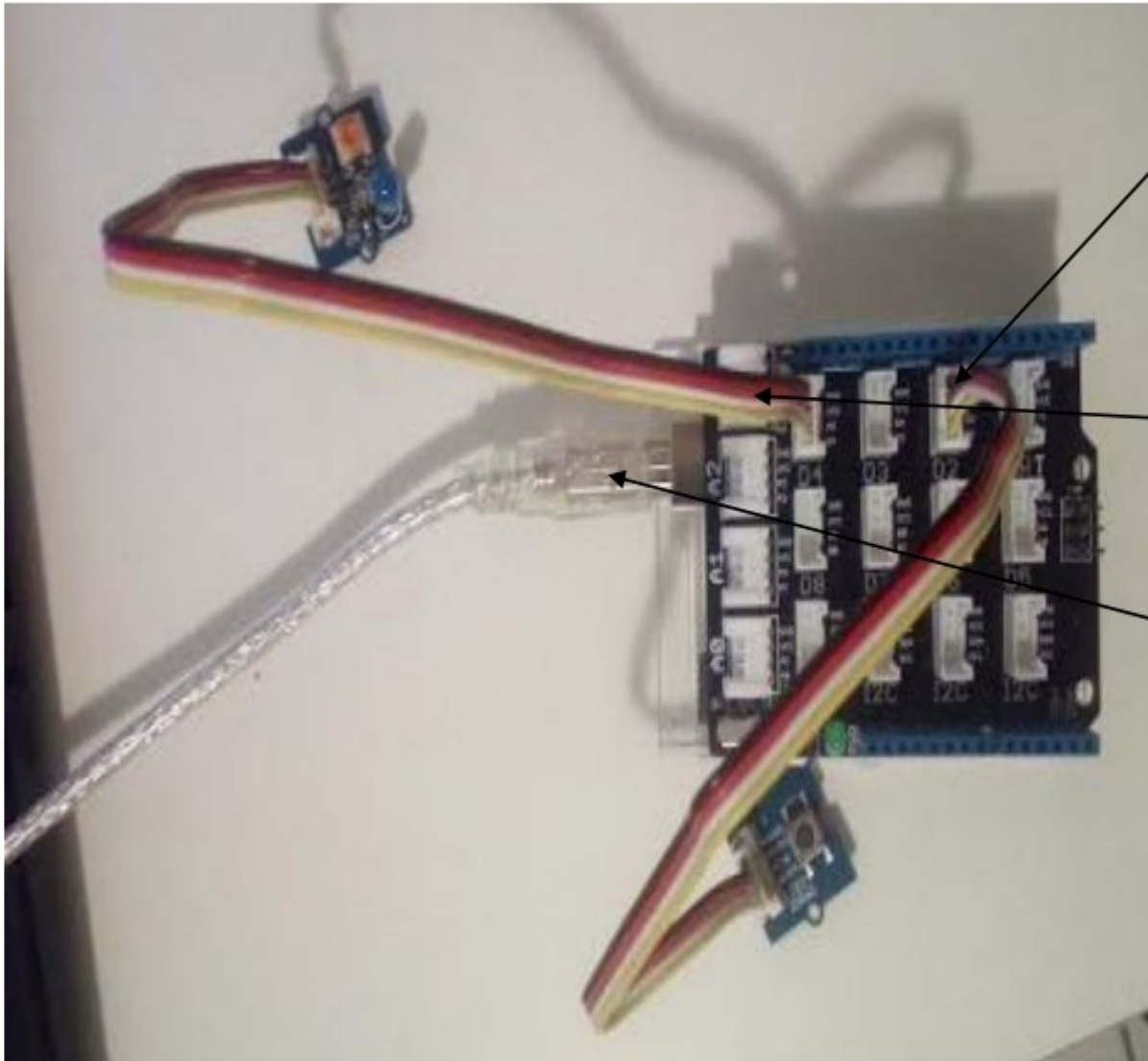


1. Réalise le circuit suivant :



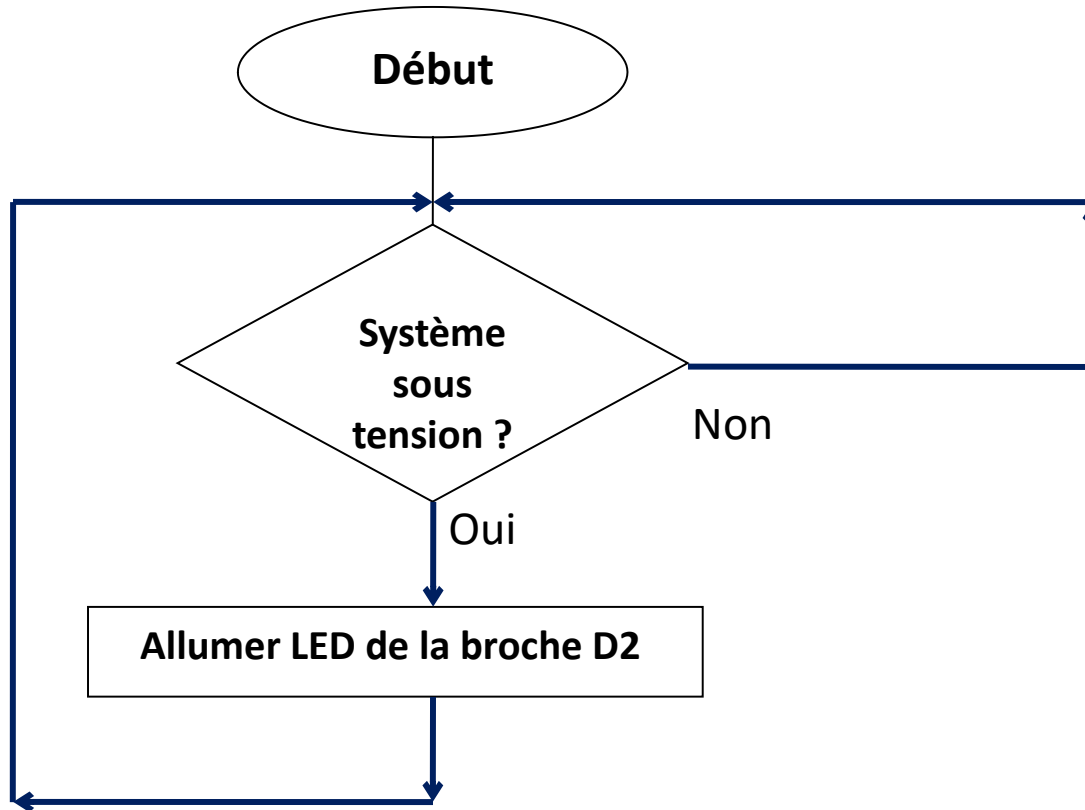
1-Branche le **bouton poussoir** à l'entrée « **D2** » de la carte Arduino

2-Branche la **LED** à l'entrée « **D4** » de la carte Arduino

3-branche la carte Arduino à l'ordinateur en utilisant le câble USB de type A/B

Question 1 : (2 points)

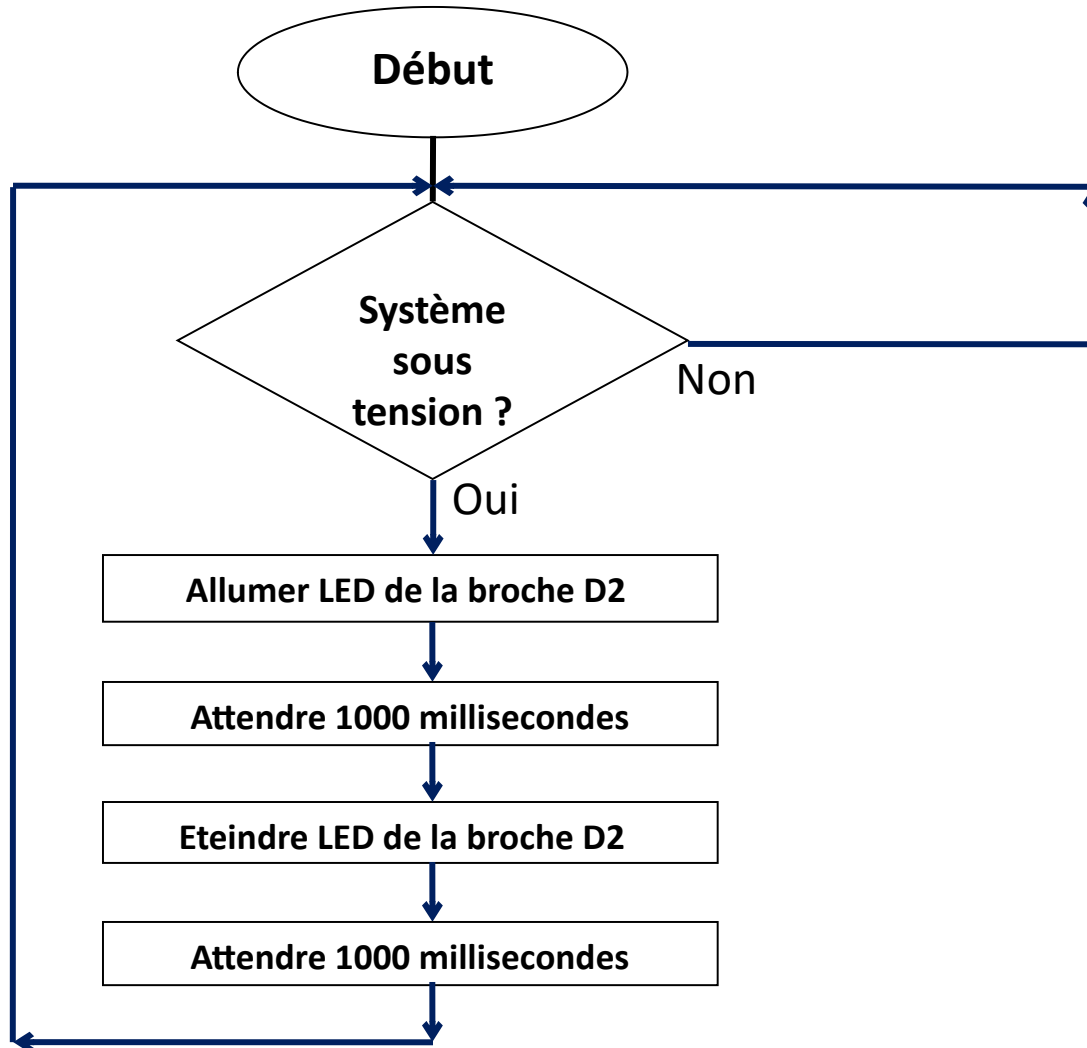
En utilisant le logiciel Arduino augmenté, programme la carte Arduino de sorte à répondre à l'algorithme suivant :



Important : Pour savoir comment televerser (envoyer) le programme vers la carte arduino, voir le document ressource « Televerser »

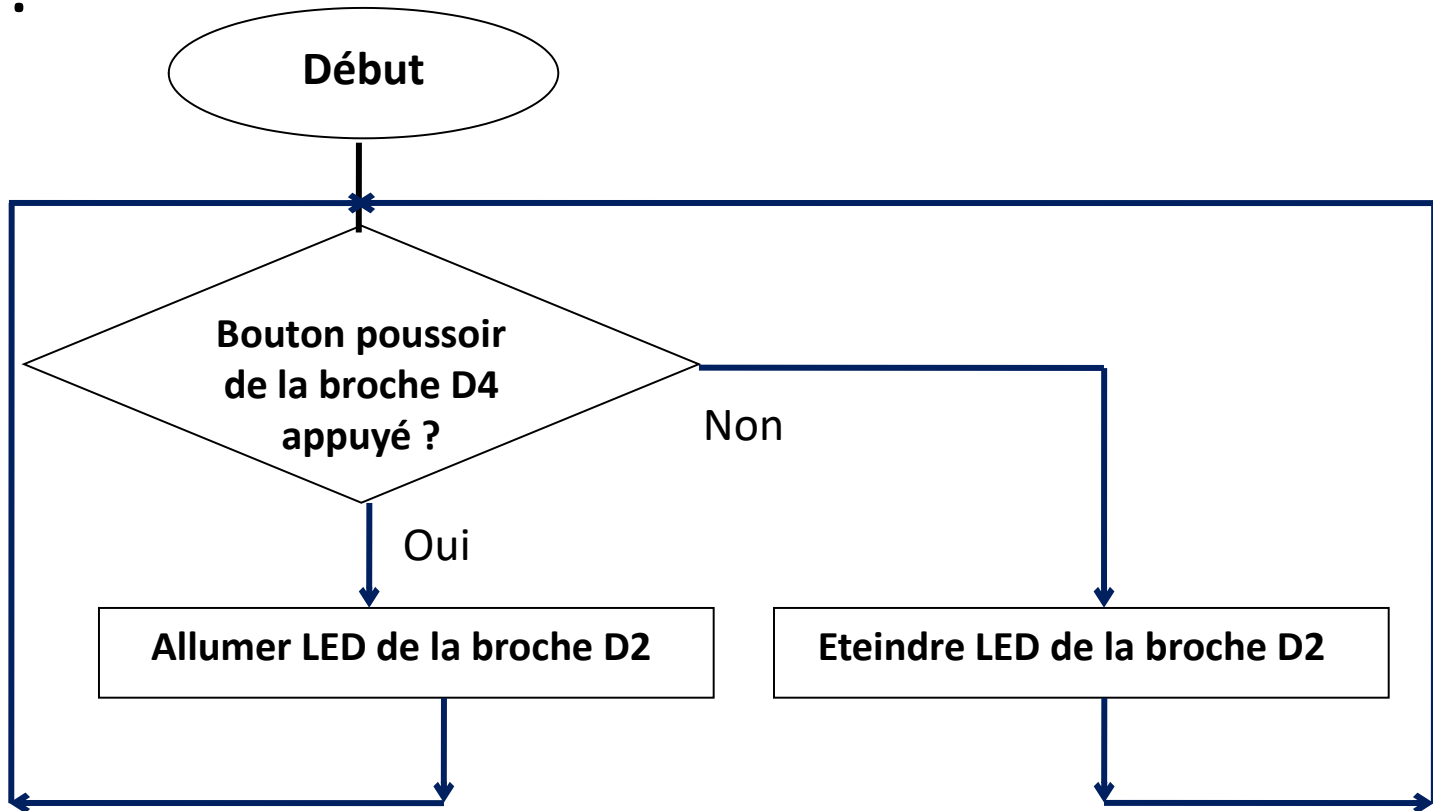
Question 2 : (1 point)

En utilisant le logiciel Arduino augmenté, programme la carte Arduino de sorte à répondre à l'algorithme suivant :



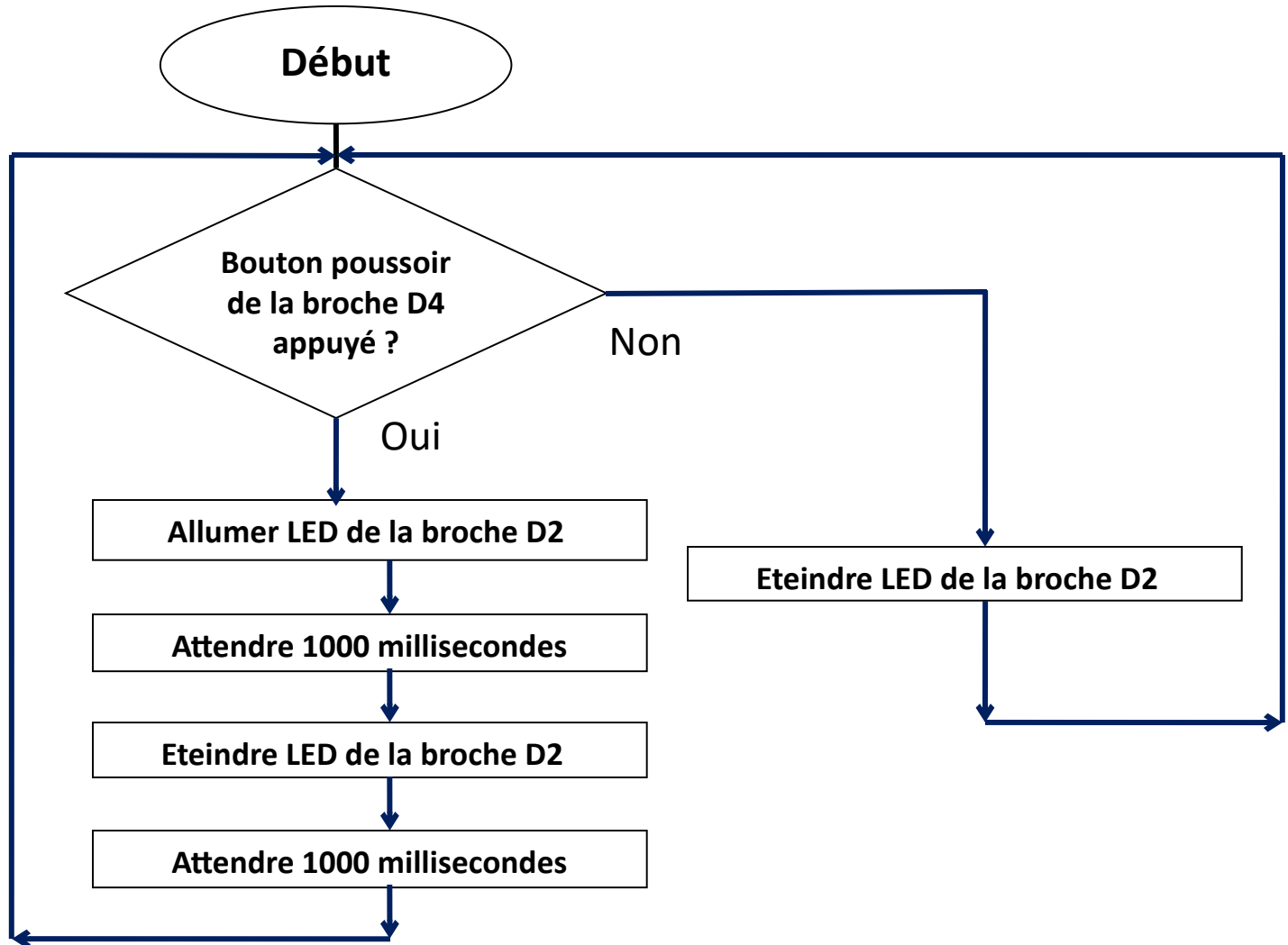
Question 3 : (1 point)

En utilisant le logiciel Arduino augmenté, programme la carte Arduino de sorte à répondre à l'algorithme suivant :



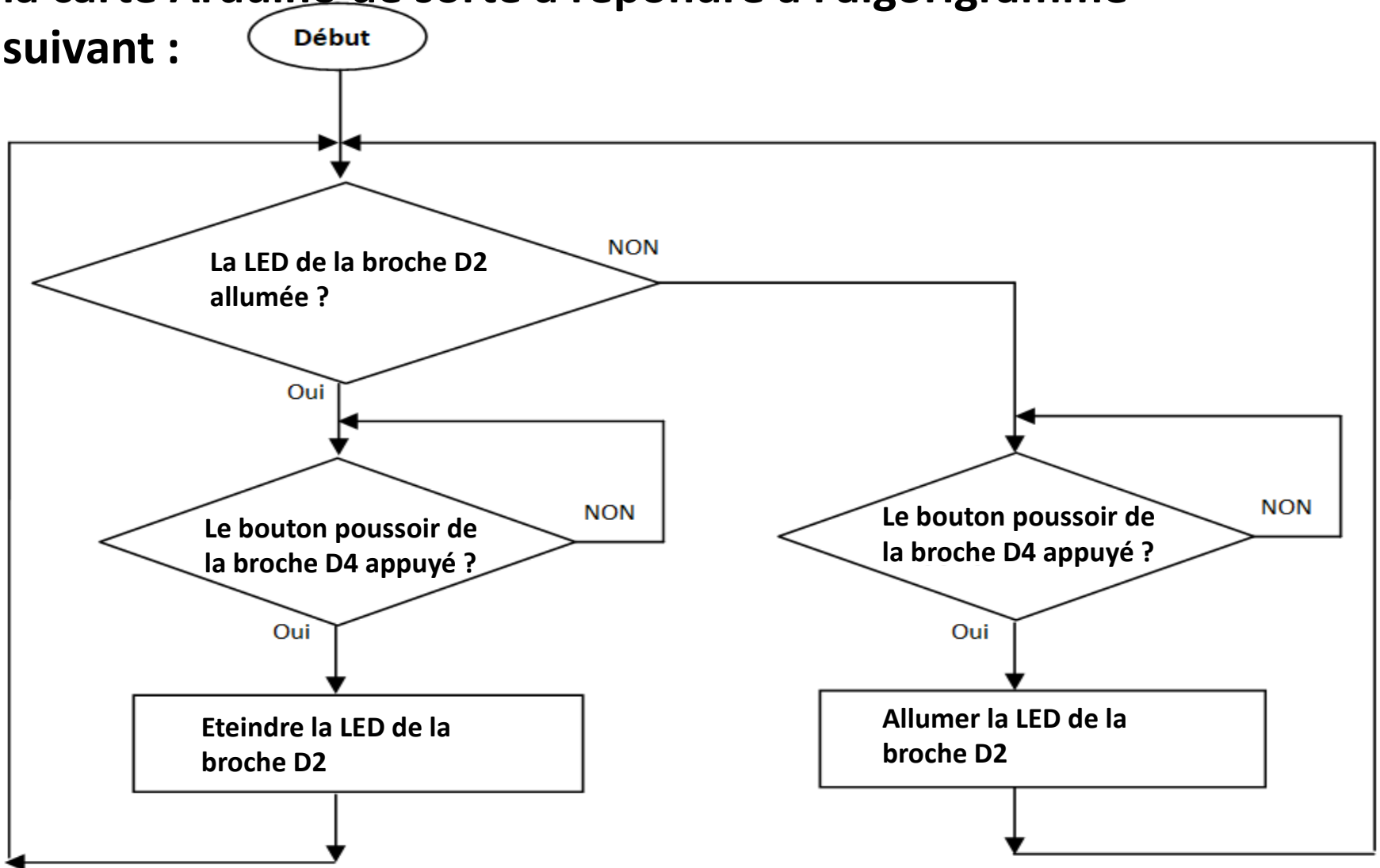
Question 4 : (1 point)

En utilisant le logiciel Arduino augmenté, programme la carte Arduino de sorte à répondre à l'algorithme suivant :



Question 5 : (5 points)

En utilisant le logiciel Arduino Augmenté, programme la carte Arduino de sorte à répondre à l'algorithme suivant :



Pour la question 5 :Si vous avez des difficultés demandez les coups de pouces au professeur

- **ATTENTION : le prix des coups de pouces**
- Coup de pouce 1 (25% des instructions) : **-1 points**
- Coup de pouce 2 (50% des instructions) : **-2 points**
- Coup de pouce 3 (75% des instructions) : **-3 points**
- Coup de pouce 4 (100% des instructions) : **-4 points**