

Programme du Signal S.O.S sonore

```
##include "pitches.h" //Inclusion du fichier de notes
#define NOTE_C5 523 /* Au cas ou la bibliothèque "pitches.h" ne
fonctionne pas, la mettre en commentaire et ajouter
cette ligne dans le programme */

int melody[]={NOTE_C5};
void setup()
  // Contenu de l'initialisation
}
void loop() // Fonction principale elle se repete à l'infini après le setup
{
  //S:-
  tone(10,NOTE_C5); // La sortie 10 alimentée en tension
  delay(200); // Temps d'attente avant l'exécution de la fonction qui vient après
  noTone(10); // La sortie 10 n'est plus alimentée en tension
  delay(200); // Temps d'attente avant le retour au début du programme pour réexécuter les instructions précédentes

  //S:- -
  tone(10,NOTE_C5); // La sortie 10 alimentée en tension
  delay(200); // Temps d'attente avant l'exécution de la fonction qui vient après
  noTone(10); // La sortie 10 n'est plus alimentée en tension
  delay(200); // Temps d'attente avant le retour au début du programme pour réexécuter les instructions précédentes
  //S:- - -
  tone(10,NOTE_C5); // La sortie 10 alimentée en tension
  delay(200); // Temps d'attente avant l'exécution de la fonction qui vient après
  noTone(10); // La sortie 10 n'est plus alimentée en tension
  delay(300); // Temps d'attente avant le retour au début du programme pour réexécuter les instructions précédentes

  //O: ___
  tone(10,NOTE_C5); // La sortie 10 alimentée en tension
  delay(700); // Temps d'attente avant l'exécution de la fonction qui vient après
  noTone(10); // La sortie 10 n'est plus alimentée en tension
  delay(700); // Temps d'attente avant le retour au début du programme pour réexécuter les instructions précédentes

  //O: ___ ___
  tone(10,NOTE_C5); // La sortie 10 alimentée en tension
  delay(700); // Temps d'attente avant l'exécution de la fonction qui vient après
  noTone(10); // La sortie 10 n'est plus alimentée en tension
  delay(700); // Temps d'attente avant le retour au début du programme pour réexécuter les instructions précédentes
  //O: ___ ___ ___
  tone(10,NOTE_C5); // La sortie 10 alimentée en tension
  delay(700); // Temps d'attente avant l'exécution de la fonction qui vient après
  noTone(10); // La sortie 10 n'est plus alimentée en tension
  delay(700); // Temps d'attente avant le retour au début du programme pour réexécuter les instructions précédentes

  //S:-
  tone(10,NOTE_C5); // La sortie 10 alimentée en tension
  delay(200); // Temps d'attente avant l'exécution de la fonction qui vient après
  noTone(10); // La sortie 10 n'est plus alimentée en tension
  delay(200); // Temps d'attente avant le retour au début du programme pour réexécuter les instructions précédentes

  //S:- -
  tone(10,NOTE_C5); // La sortie 10 alimentée en tension
  delay(200); // Temps d'attente avant l'exécution de la fonction qui vient après
  noTone(10); // La sortie 10 n'est plus alimentée en tension
  delay(200); // Temps d'attente avant le retour au début du programme pour réexécuter les instructions précédentes
  //S:- - -
  tone(10,NOTE_C5); // La sortie 10 alimentée en tension
  delay(200); // Temps d'attente avant l'exécution de la fonction qui vient après
  noTone(10); // La sortie 10 n'est plus alimentée en tension
  delay(900); // Temps d'attente avant le retour au début du programme pour réexécuter les instructions précédentes
}
```