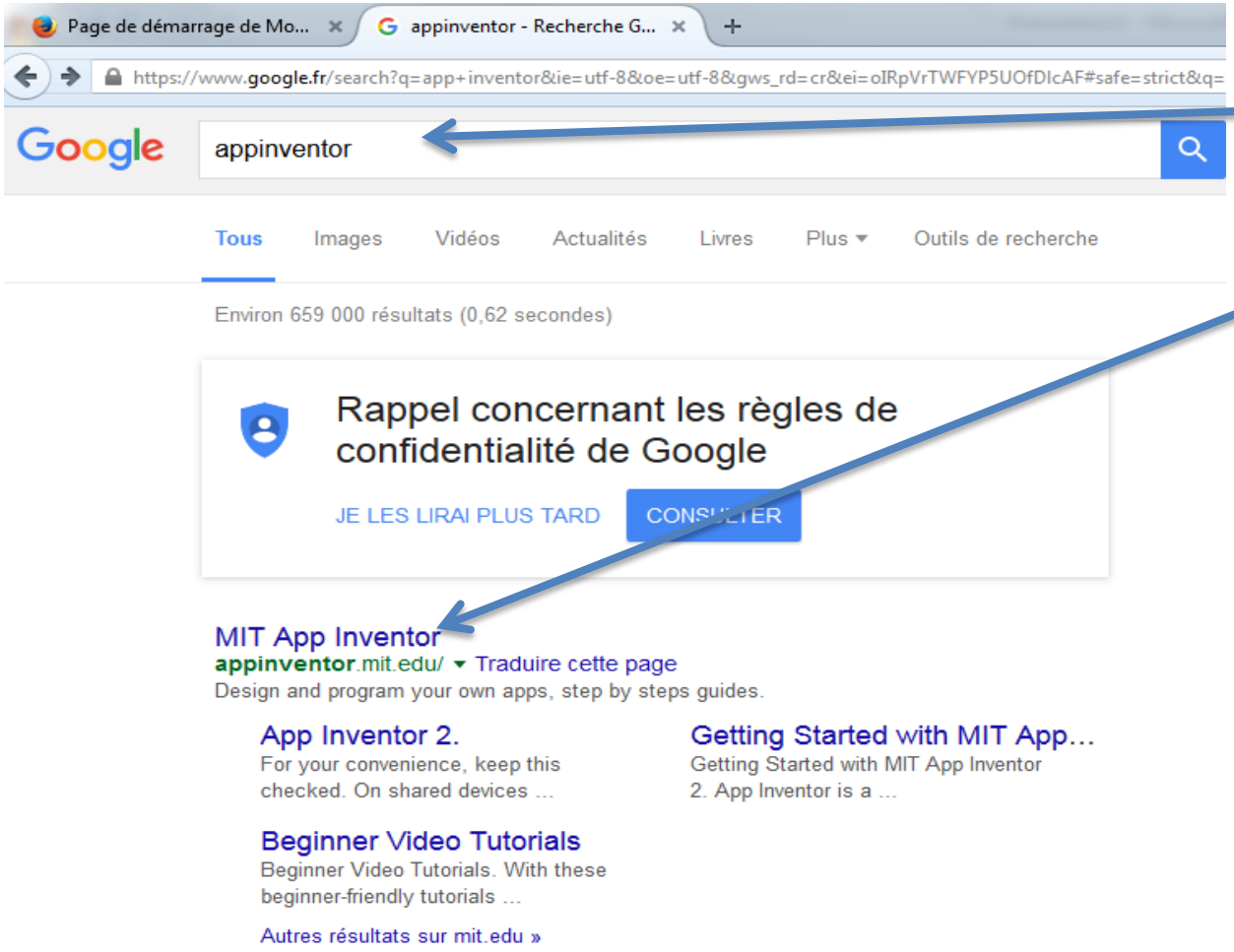
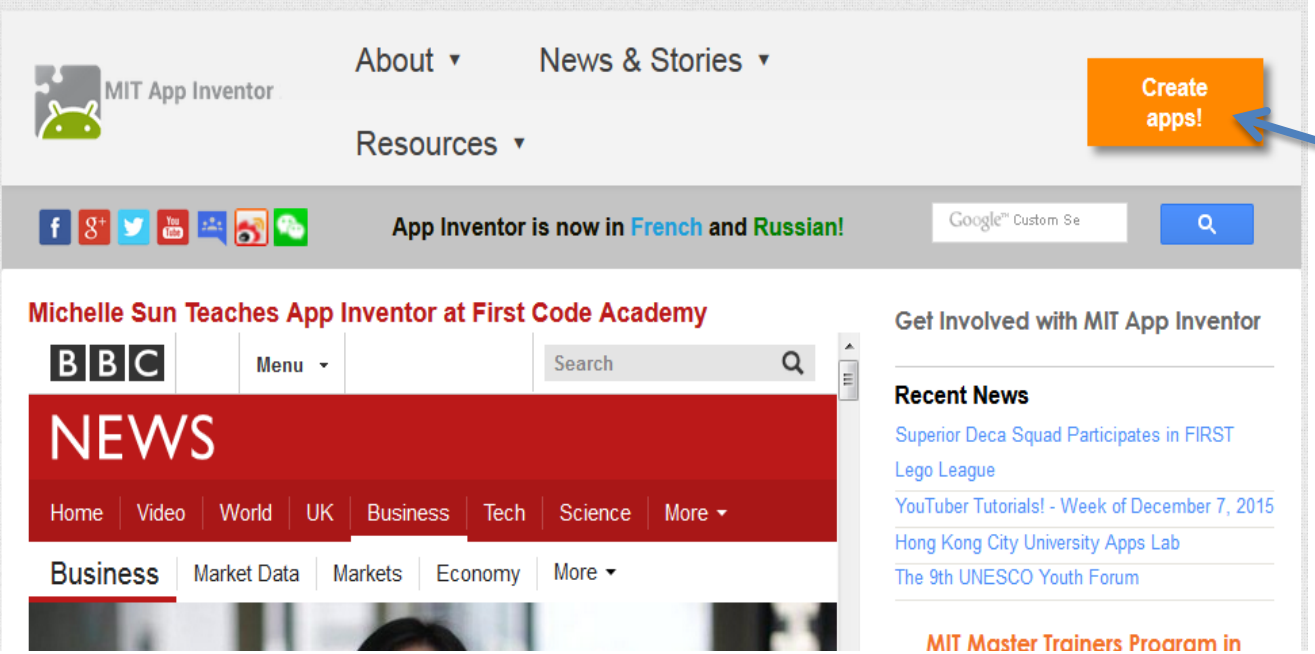
Application pour allumer et éteindre une LED

1-Se connecter au site AppInventor :

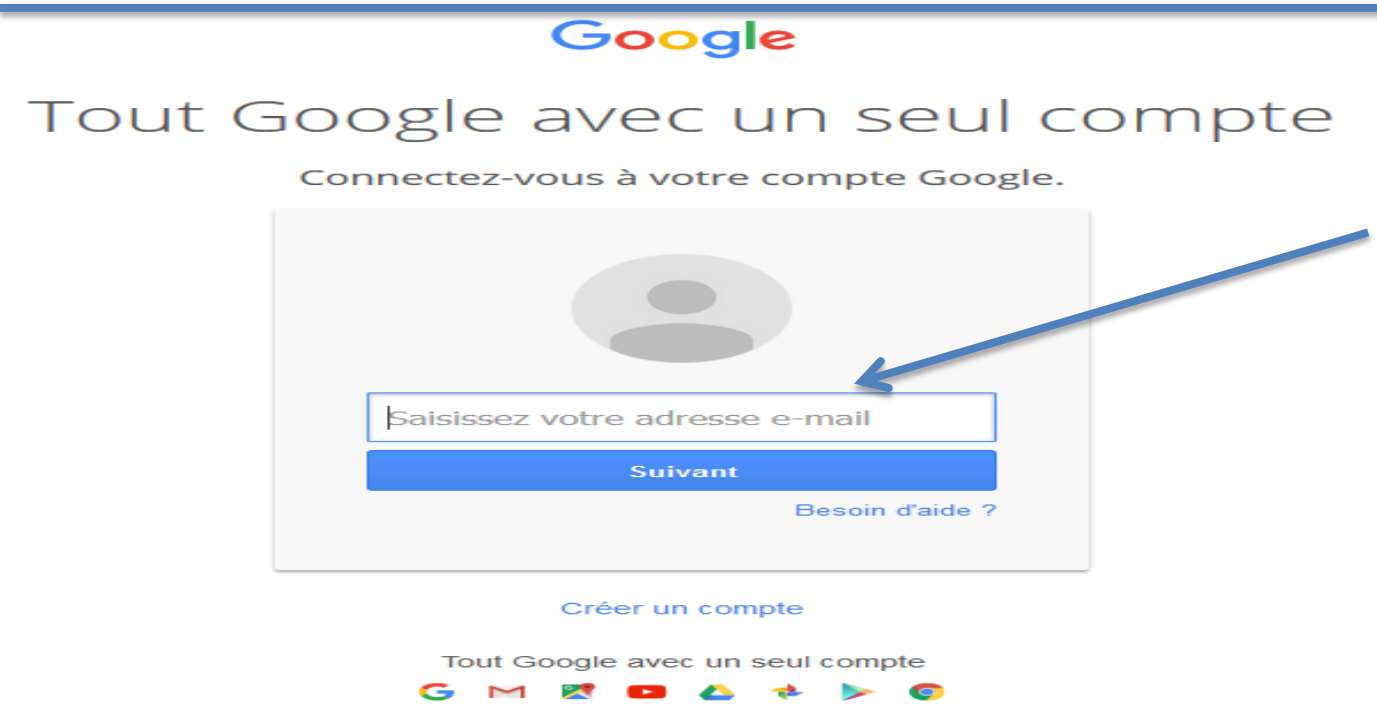


1- Ecrire dans la barre de recherche Google « AppInventor »

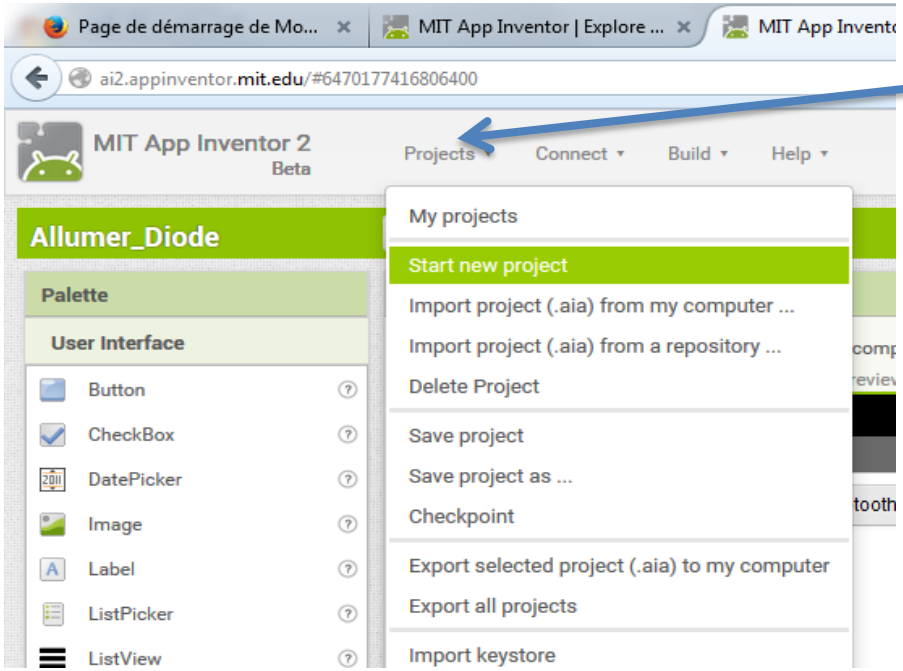
2-cliquer sur le premier site qui s'affiche



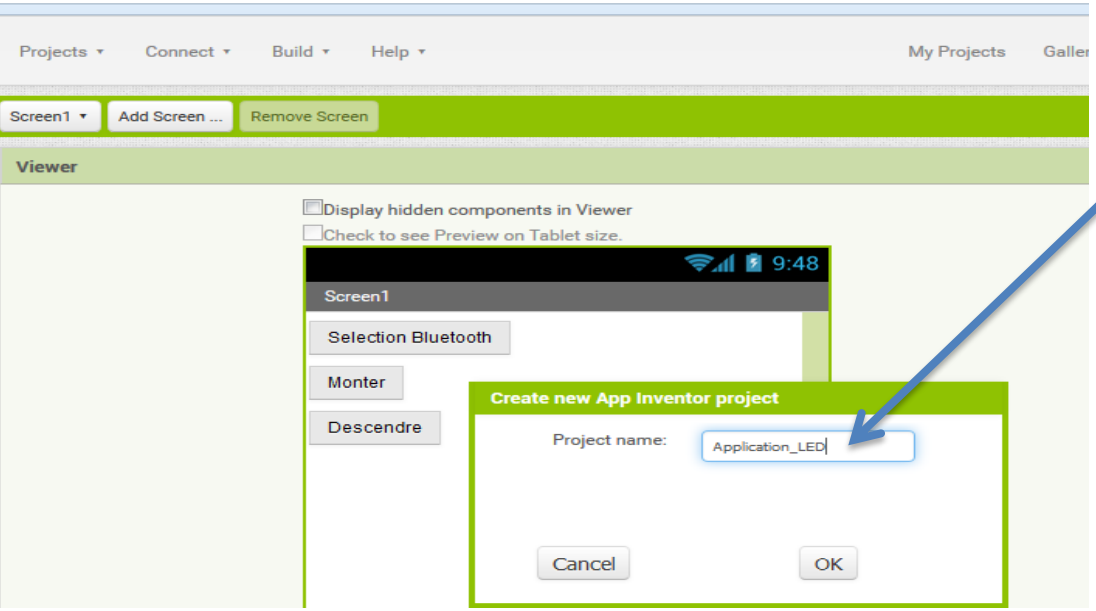
1-Un fois dans le site cliquer sur « Create apps! »



2-Ensuite connectez vous avec l'adresse Gmail de votre groupe

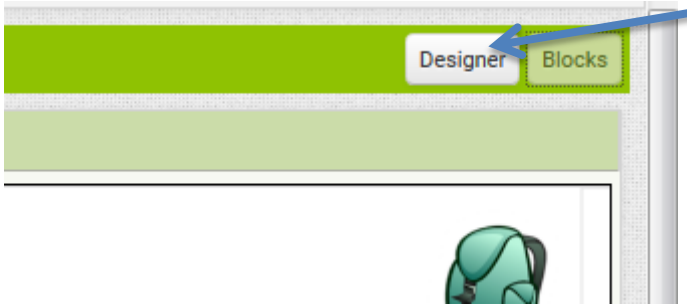


Une fois connecté, cliquer sur « Projects » puis sur « Start new project »

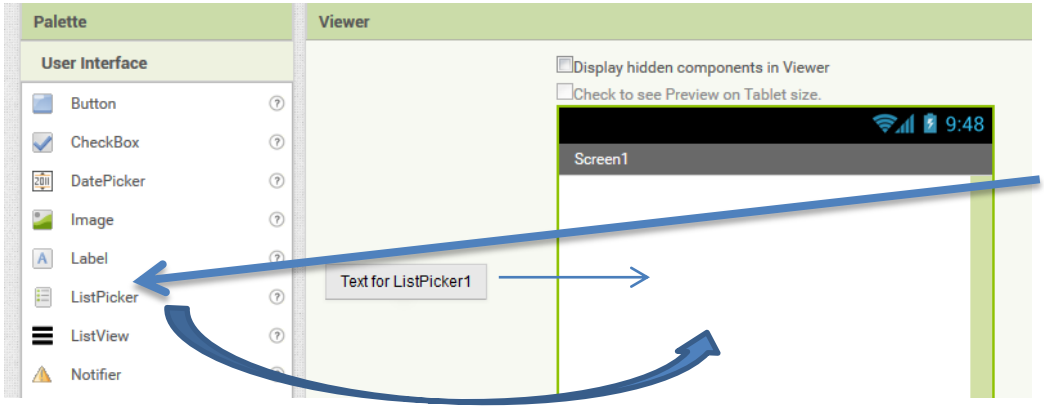


Donner un nom à l'application.
Attention ne pas laisser d'espace dans le nom de l'application

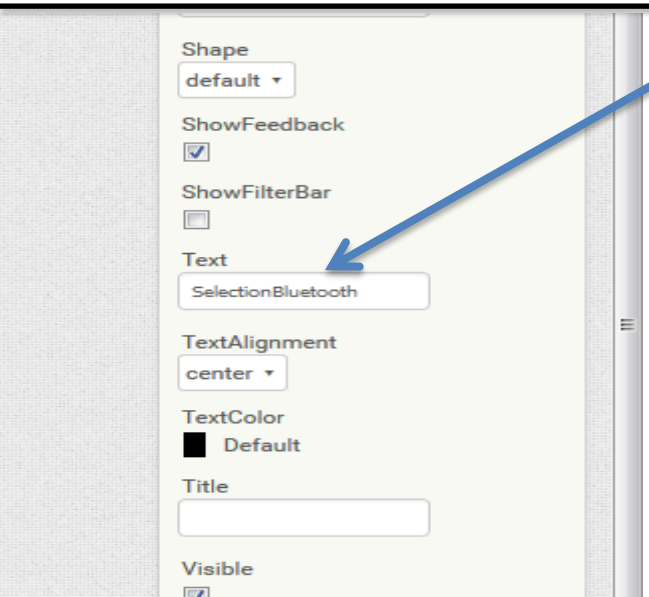
2-Création des boutons du programme :



1- Cliquer sur « Designer», cela vous permettra de créer les boutons de votre application.



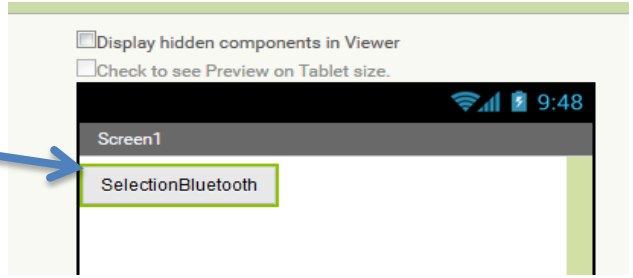
2- Cliquer sur « ListPicker » ensuite le glisser dans l'environnement de travail

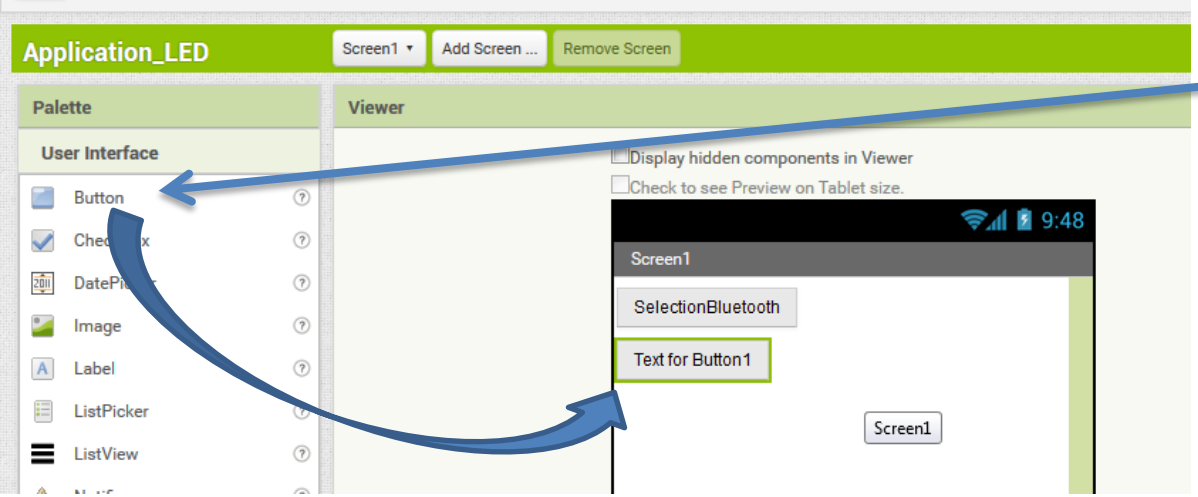


3- Dans la case « text » qui se trouve à droite de l'écran changer le nom du bouton crée, donc au lieu de « Text for ListPicker1 » écrire « SelectionBluetooth »

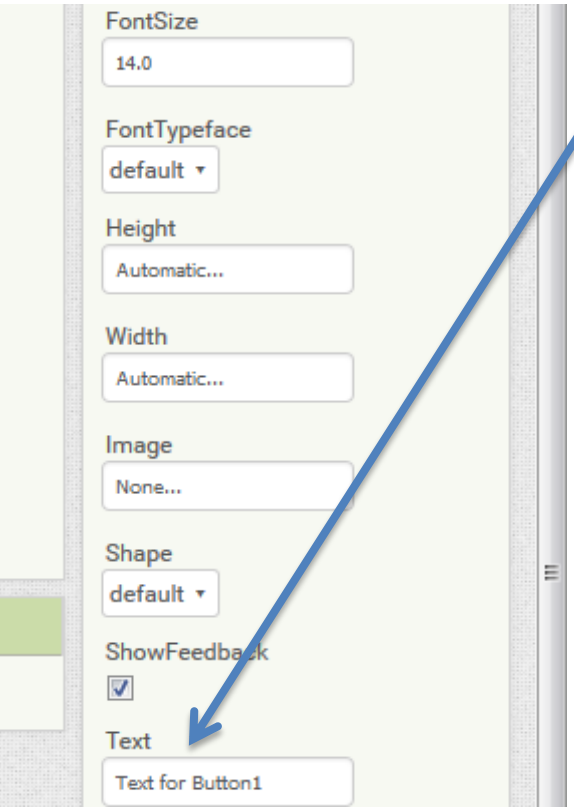
Résultat:

Création du bouton de sélection du module Bluetooth





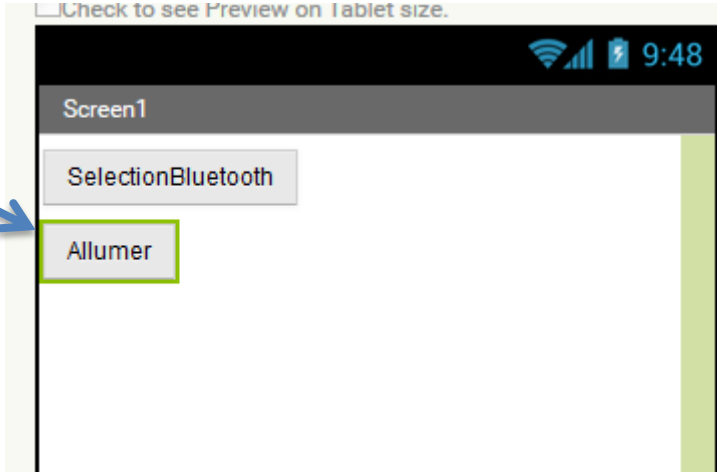
4- Cliquer sur «Button » ensuite le glisser dans l'environnement de travail

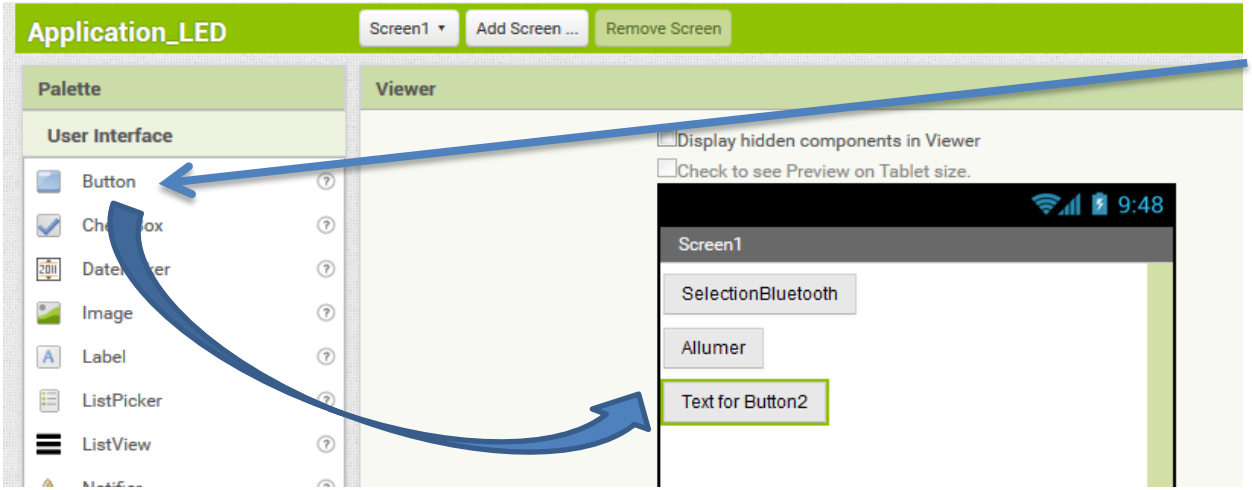


5- Modifier le nom du bouton dans la case « Text » qui se trouve à droite de l'écran, au lieu de « Text for Button1 » écrire « Allumer »

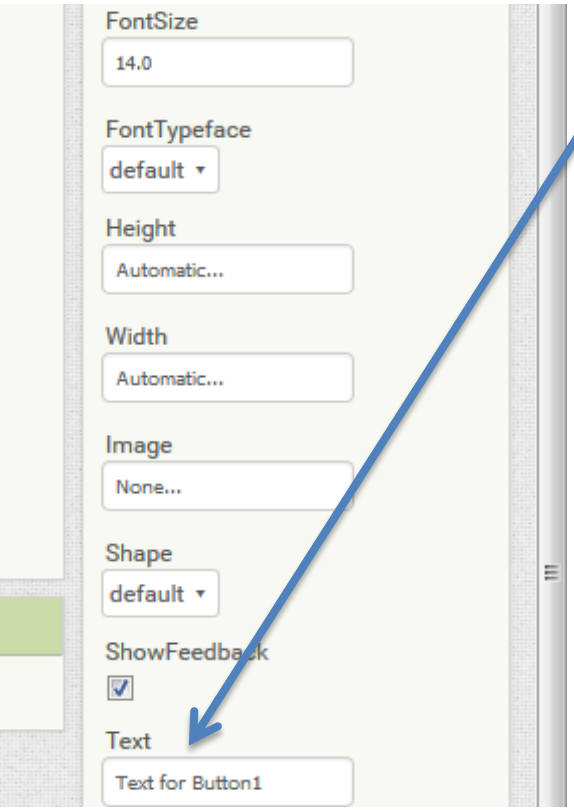
Résultat:

Création du bouton pour allumer la LED





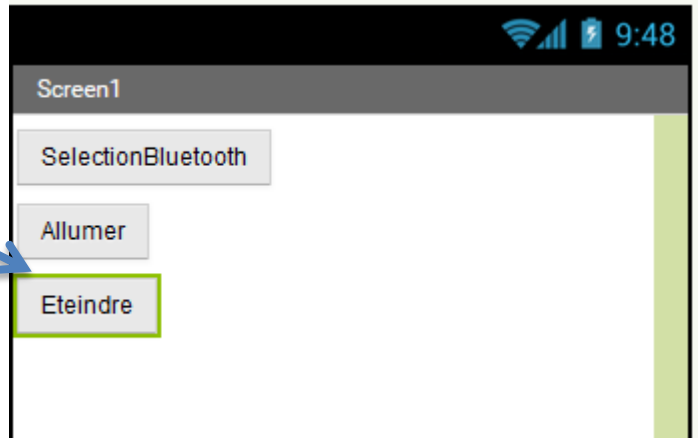
6- Cliquer sur «Button » ensuite le glisser dans l'environnement de travail

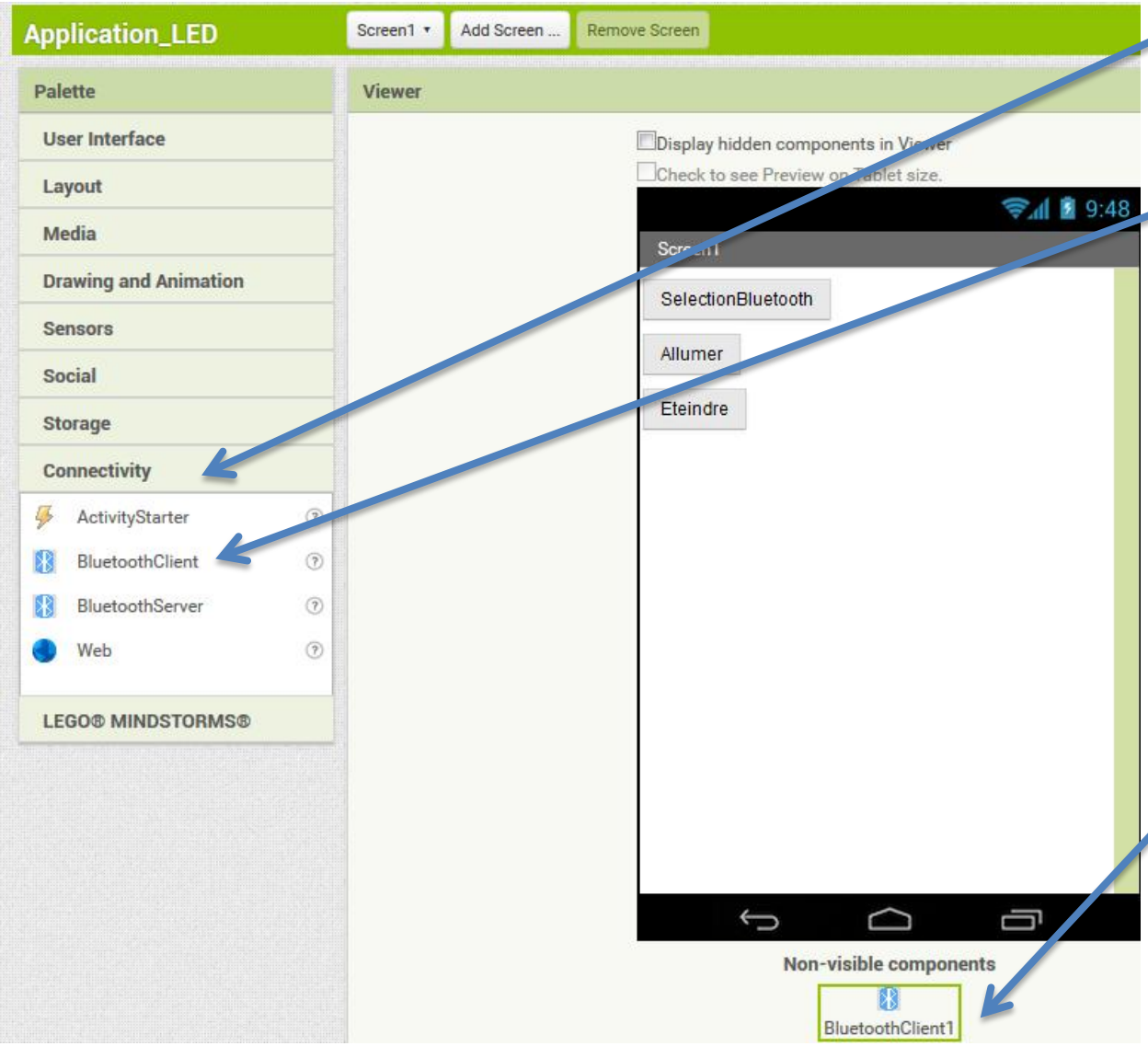


7- Modifier le nom du bouton dans la case « Text » qui se trouve à droite de l'écran, au lieu de « Text for Button1 » écrire « Eteindre»

Résultat:

Création du bouton pour éteindre la LED



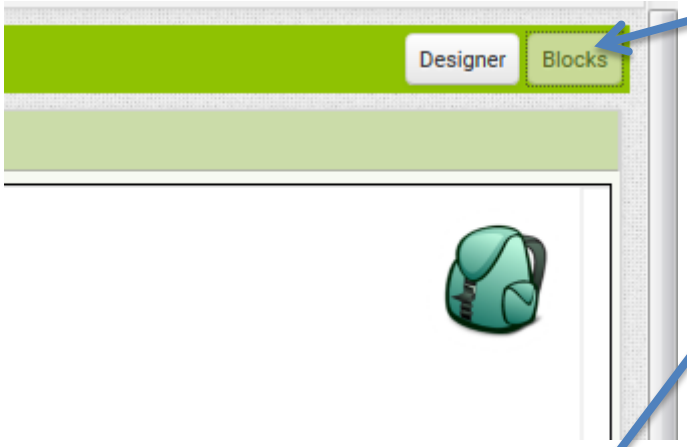


8- Cliquer sur **Connectivity**

9- Cliquer sur **BluetoothClient**
Puis le glisser dans l'environnement de travail.

Résultat:
Une icône qui représente le client Bluetooth apparaît en bas le de l'application

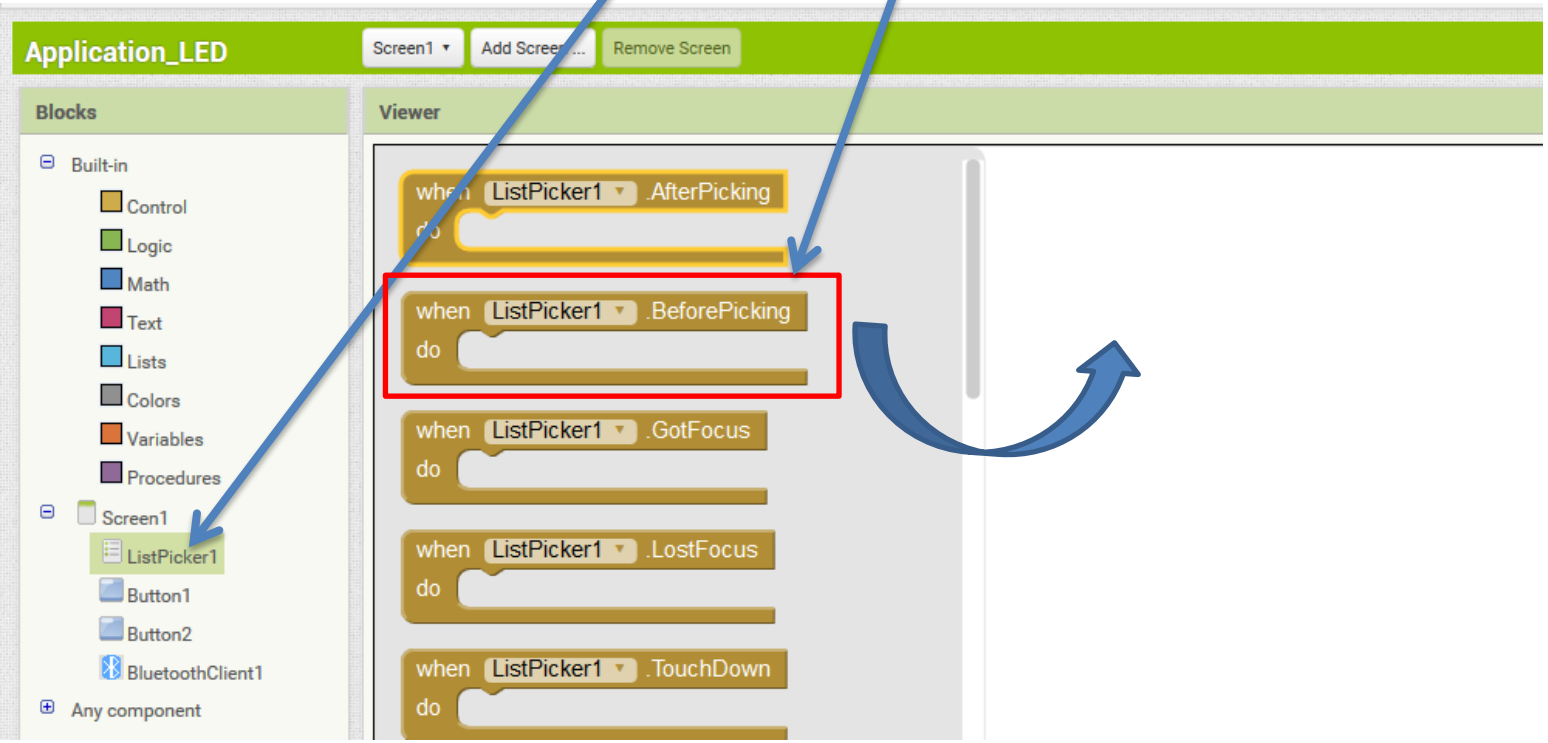
3-Programmer les boutons :



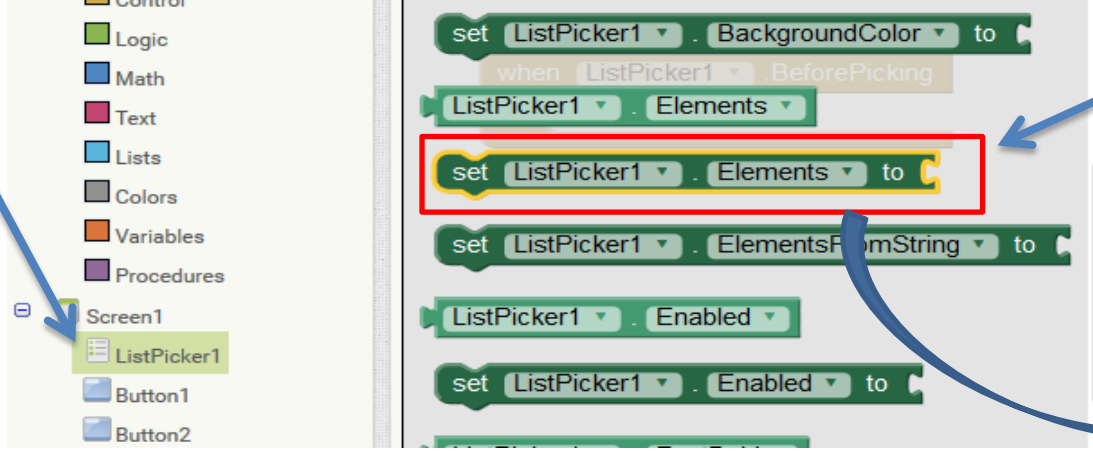
1- Cliquer sur « Blocks », cela vous permettra d'insérer les différentes briques pour programmer les boutons crées

2-Cliquer sur « ListPicker1 »

3-Cliquer et glisser cette brique dans l'environnement de programmation

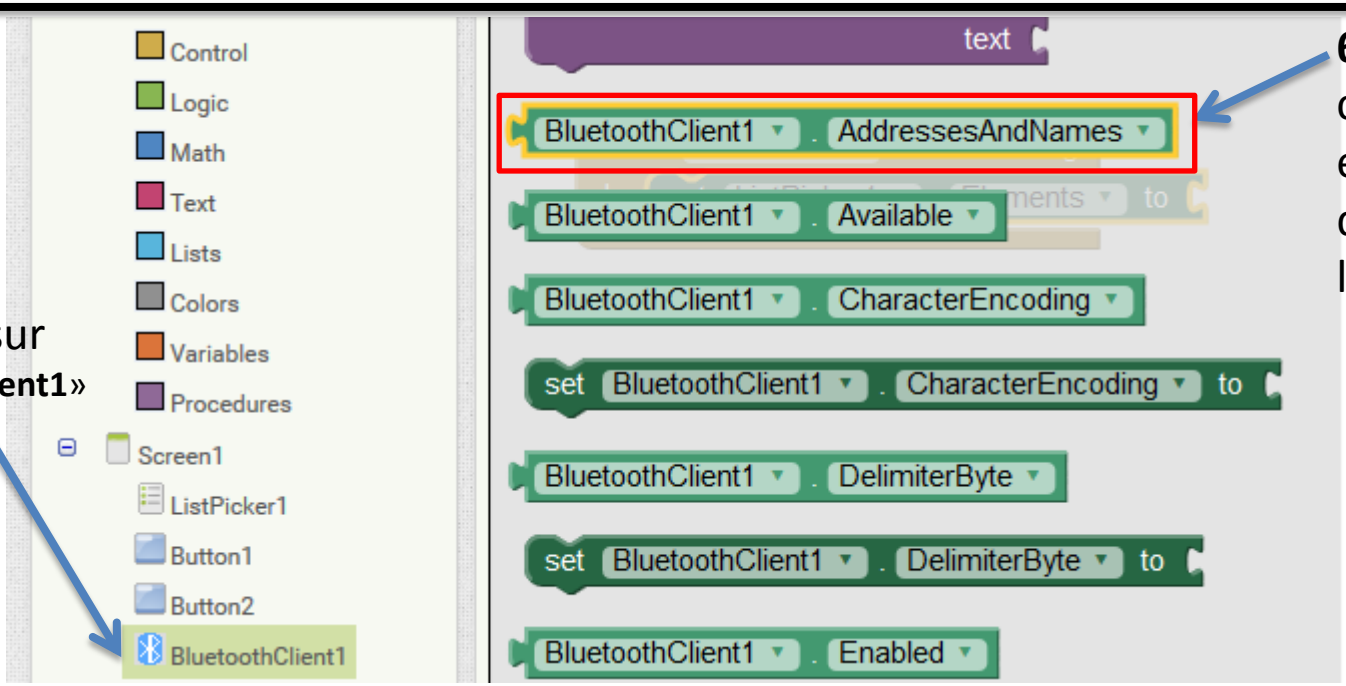


3-Cliquer sur « ListPicker1 »



4-Sélectionner cette brique et la glisser dans l'environnement de programmation

5- Cliquer sur «**BluetoothClient1**»



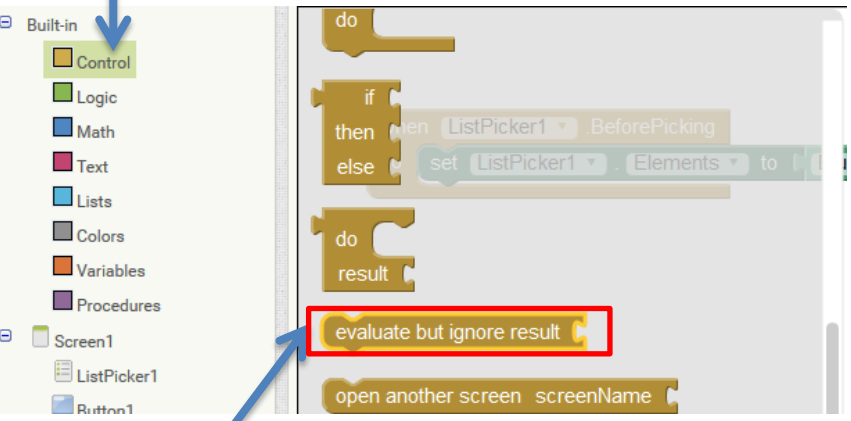
6- Sélectionner cette brique ensuite la glisser dans l'environnement

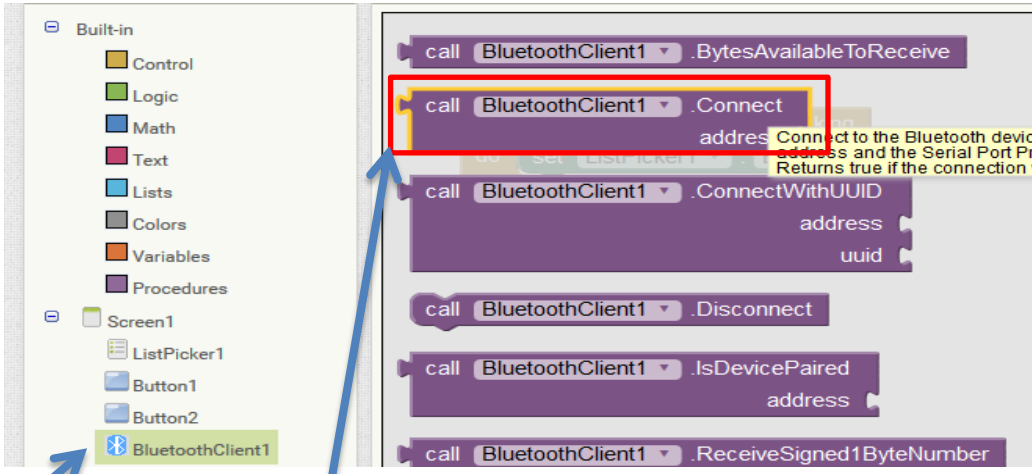
Résultat :

7- Cliquer sur « ListPicker1 »

8- Cliquer et glisser cette brique dans l'environnement de programmation

9- Cliquer sur « Control »



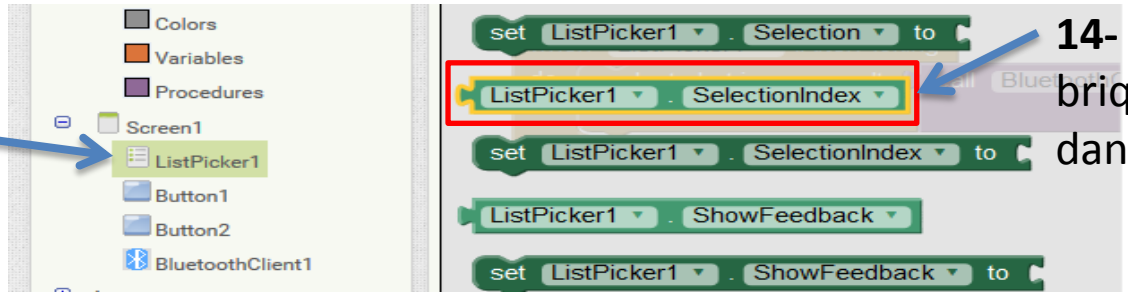


10- Cliquer et glisser cette brique dans l'environnement de programmation

11- Cliquer sur «**BluetoothClient1**»

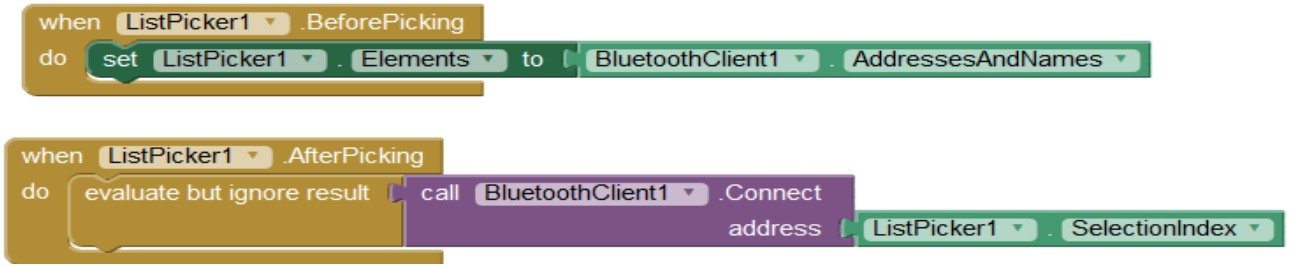
12- Sélectionner cette brique et glissez la dans l'environnement

13- Cliquer sur « ListPicker1 »



14- Sélectionner cette brique et glissez la dans l'environnement

Résultat :



15- Cliquer sur « Button1 »

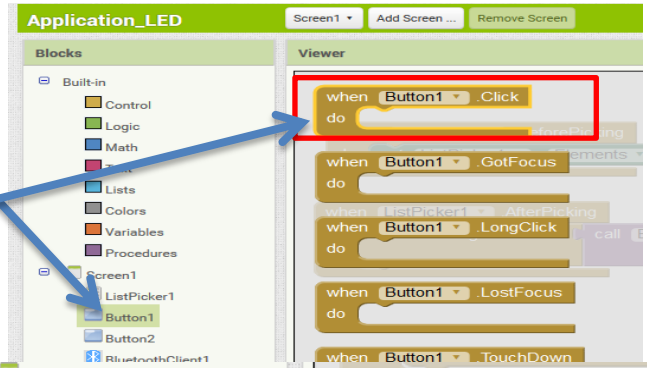
16- Sélectionner cette brique et introduisez-la dans l'environnement

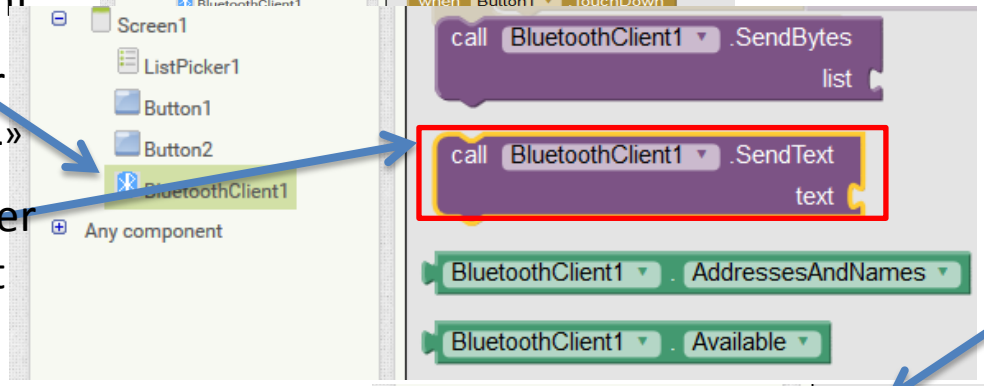
17- Cliquer sur «**BluetoothClient1**»

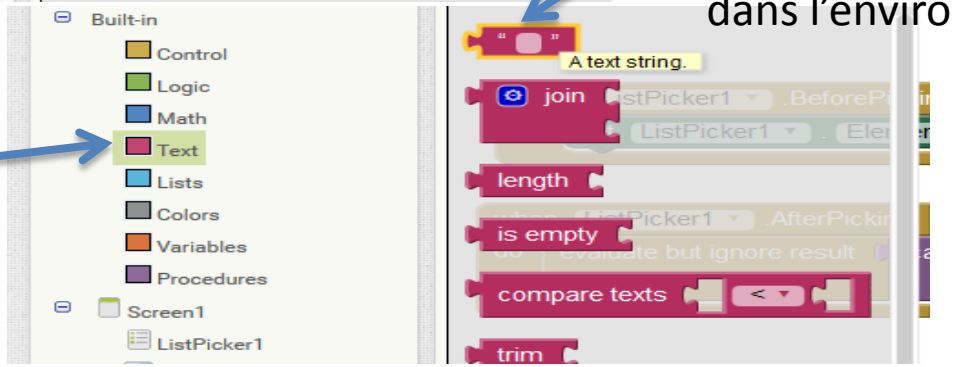
18- Sélectionner cette brique et introduisez-la dans l'environnement

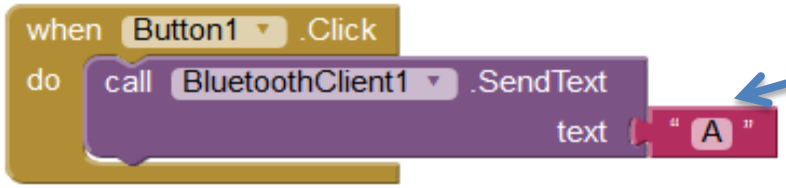
19- Cliquer sur «Text »

20- Sélectionner cette brique et introduisez-la dans l'environnement



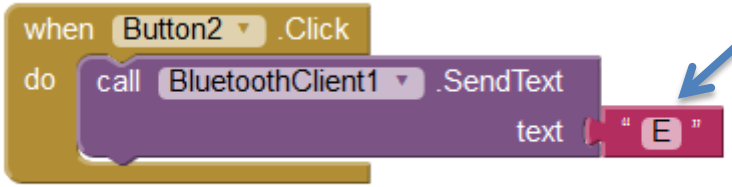




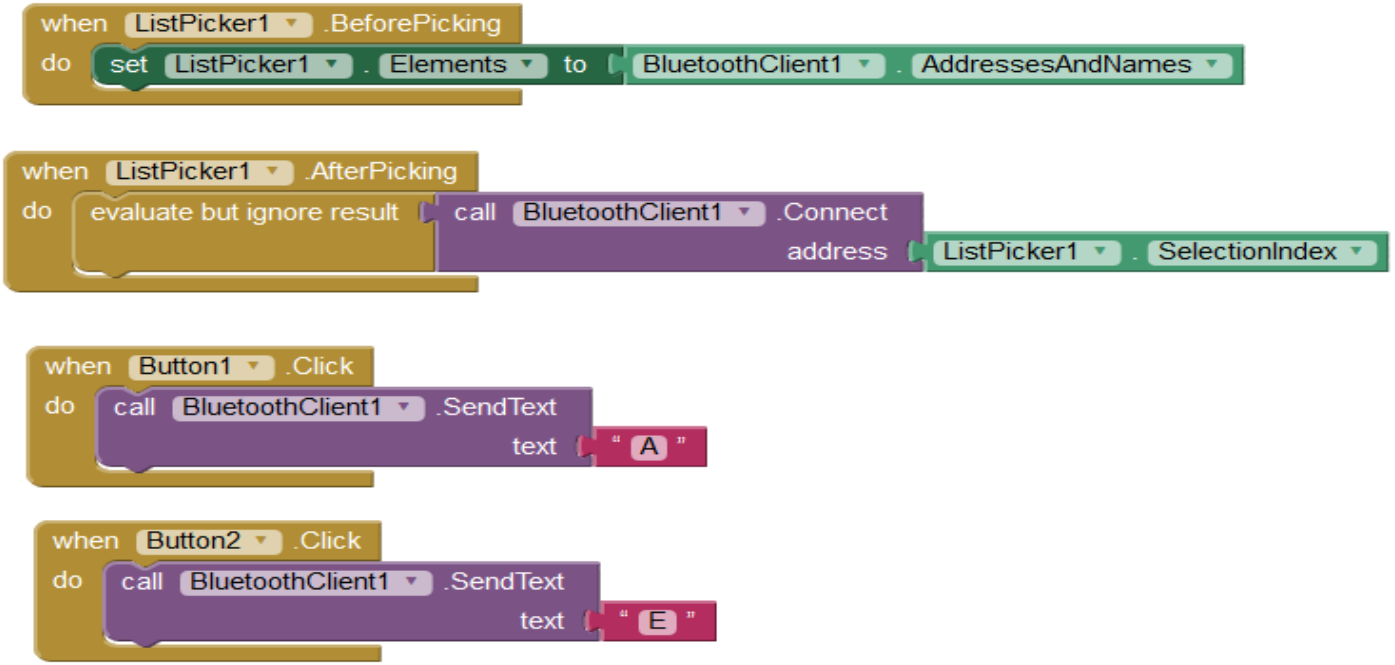


21- Ecrire la lettre « A » première lettre du mot Allumer

Afin de programmer le bouton éteindre, il faut suivre les mêmes étapes que celles pour le bouton allumer, la seul différence réside au niveau de « text », en effet au lieu de mettre la lettre « A » il faut mettre la lettre « E »



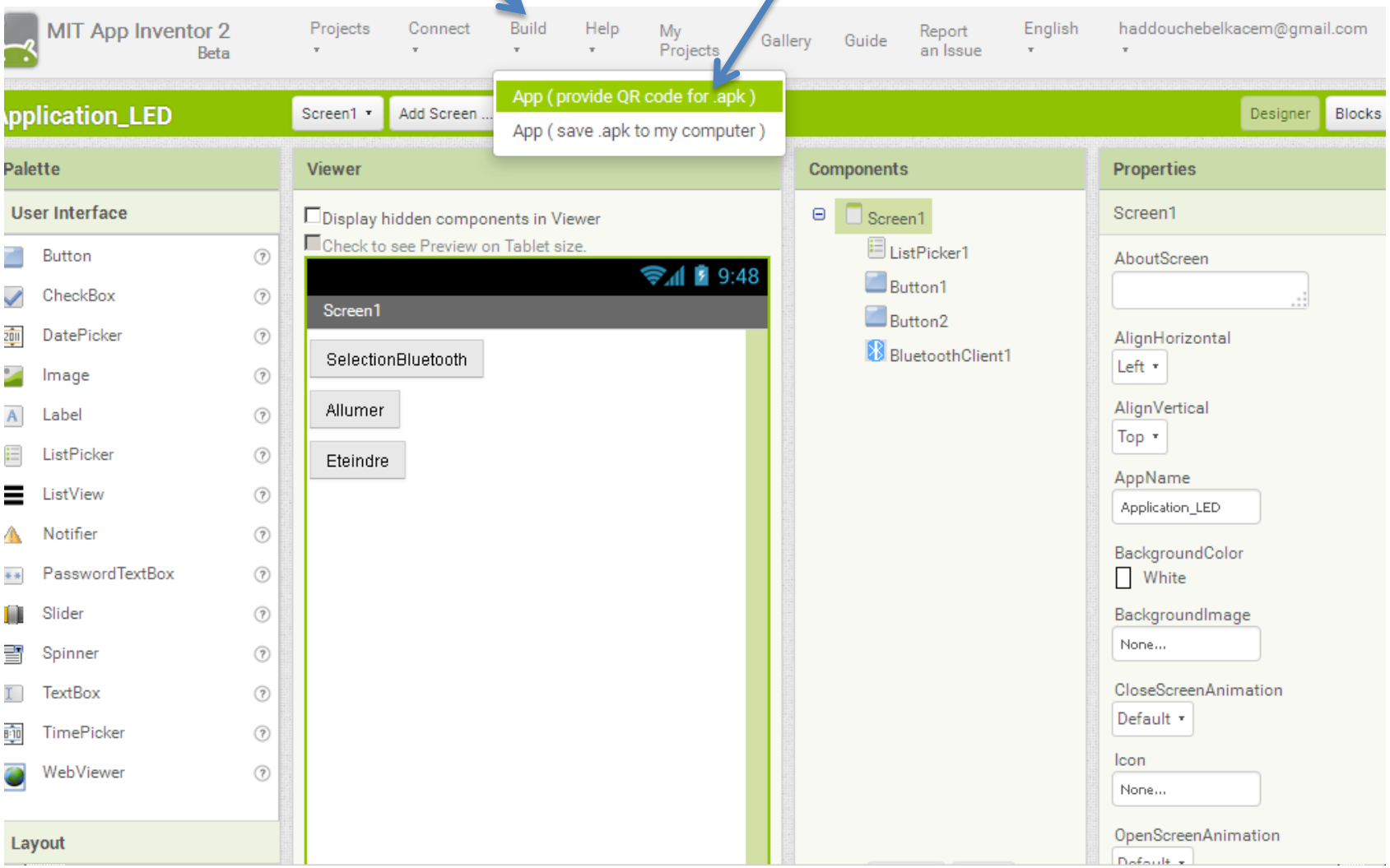
Le résultat à obtenir à la fin :

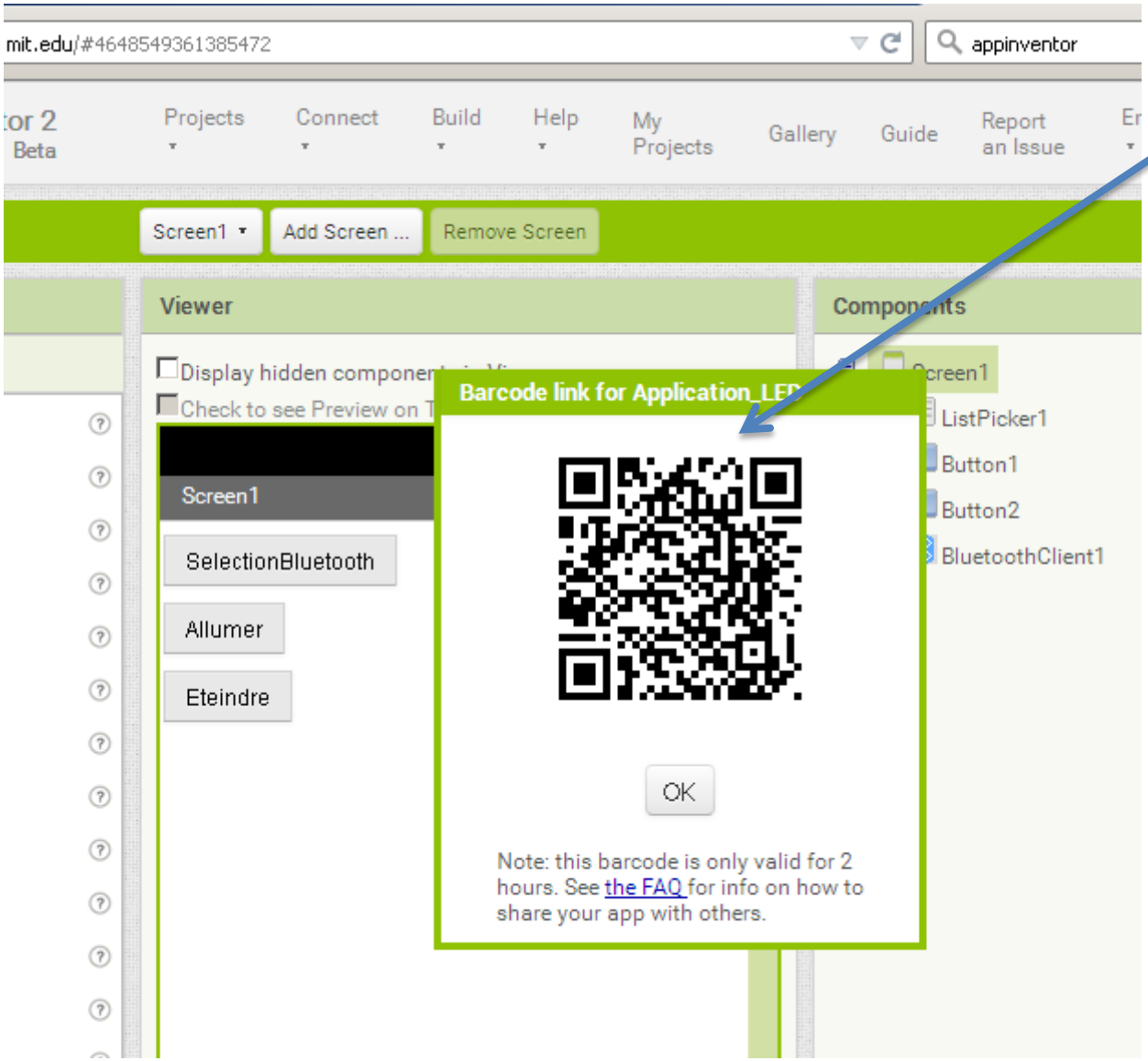


4-Télécharger l'application sur le Smartphone

1- Cliquer sur « Build »

2- Cliquer sur « App (Provide QR code for .apk) »





3- Scanner le QR code obtenu pour installer l'application sur vos Smartphones