Nom Prénom :……………………………………………………………………………..Classe :…………………………….Date :…………………………

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 6ème  Activité | **TECHNOLOGIE** |  |
| **Projet : réaliser un objet qui roule** |

**Equipe :**

………………………………………

…………………………………………….

……………………………………

…………………………………………………….

**Ressources et Matériels**

-Composants

-Outils

-Matériels de la salle de technologie

Réaliser le schéma électrique

Thermoplieuse

Placer les composants sur la pièce

Tableau des composants

Les composants à utiliser

Réglet

Réaliser le dessin technique de la pièce

Fer à souder

Mini perceuse et Pistolet à colle…

Donner une forme à la pièce

Cisaille

Découper la pièce

Pourriez-vous compléter le schéma des « **étapes à suivre** » suivant pour réaliser l’objet qui roule ?

Listez les outils que vous utiliserez pour réaliser votre objet (Indiquez le rôle de chaque outil) :

* Cisaille pour……..
* Perceuse pour……………
* Pistolet à colle ………………..
* Fer à souder …………….
* Thermoplieuse ……………….
* Réglet pour ……………..

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nom du composant** | **Nombre** | **Dimensions** |
| Roues | 4 | 35mm de diamètre |
| Axes | 2 | 3mm de diamètre et L=115mm |
| Interrupteur à levier | 1 | / |
| Des cosses de piles | 2 | / |
| Moteur électrique | 1 | / |
| Compartiment moteur | 1 | Prendre les mesures |
| Matériaux thermoplastiques | 2 | Prendre les mesures |
| Piles | 1 | Prendre les mesures |

Remplir le tableau suivant avec les composants qui vont constituer votre objet qui roule ?

Dans le cadre de votre projet en 6ème, vous devez réaliser un objet qui roule, avant de commencer vous devez expliquer en quelques lignes comment allez vous procéder ? :

Il y’aura pas de personne correct, c’est juste pour faire comprendre aux élèves que pour réaliser un projet il faut bien suivre les instructions donné par le professeur……….

Ensuite répondre aux questions suivantes :

Réalisez un croquis (un dessin à main levé) de votre objet qui roule :

-Indiquez avec des flèches les noms des composants

-Donnez un nom (titre) à votre objet ?