**Branchement**

Après avoir choisi les composants réalise le montage suivant :



Traiter

2-Branche **le composant qui communique** à l’entrée **« D4 »** de la carte Arduino

Communiquer

Transmettre

Acquérir

3-branche la carte Arduino à l’ordinateur en utilisant le câble USB de type A/B

1-Branche **le composant qui acquière** l’information à l’entrée « **D2** » de la carte Arduino