Nom Prénom :……………………………………………………………………………..Classe :…………………………….Date :…………………………

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 3ème  Activité | **TECHNOLOGIE** |  |
| **Programmation Ardublock** |

**Carnet de bord « Equipe »**

-PC1 :…………………………………………………….

-Matériel :…………………………………………….

-Coordonateur :……………………………………

-PC2 :…………………………………………………….

**Ressources et Matériels**

- Ressources : Fiche élève « Chaine fonctionnelles »

-Logiciel Ardublock

-Matériel Arduino (Carte arduino, module bluetooth, Servomoteur, LED, câble USB, Smartphone avec l’application

1. **Situation problème**

Pour pouvoir rendre le fonctionnement de la barrière efficace, il faut programmer la carte Arduino de manière à bien interpréter les instructions venant du Smartphone.

Mais Comment programmer la carte Arduino ?

 Quelles sont les instructions venant du Smartphone à interpréter ?

**Travail à faire :**

Vous allez dans un premier temps programmer la carte Arduino de sorte à interpréter les commandes venant du Smartphone pour pouvoir **Allumer et éteindre une LED**, une fois que vous avez compris le principe vous allez par la suite réaliser le programme permettant de commander **l’ouverture et la fermeture de la barrière** **automatique**.

Etapes à suivre :

1. Déterminer les instructions que doit recevoir la carte Arduino
2. Expliquer le rôle de chaque instruction
3. Réaliser l’algorithme permettant d’allumer et éteindre une LED
4. Modifier et ou compléter le programme se trouvant dans « Trav……., »
5. Faire le test avec le matériel à votre disposition