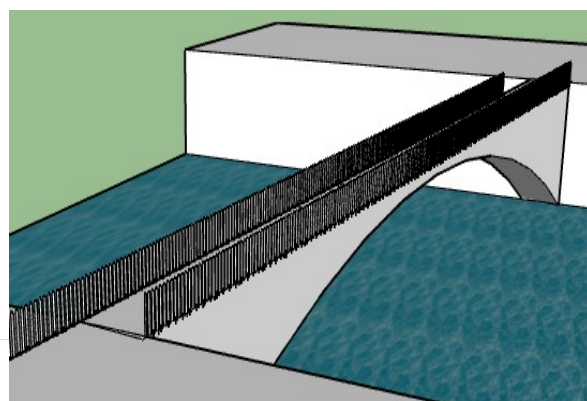
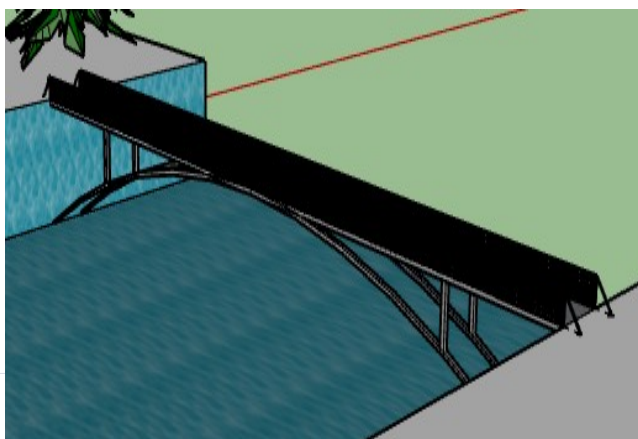
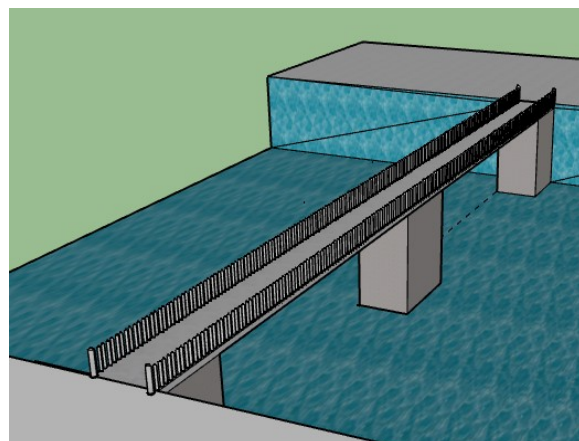
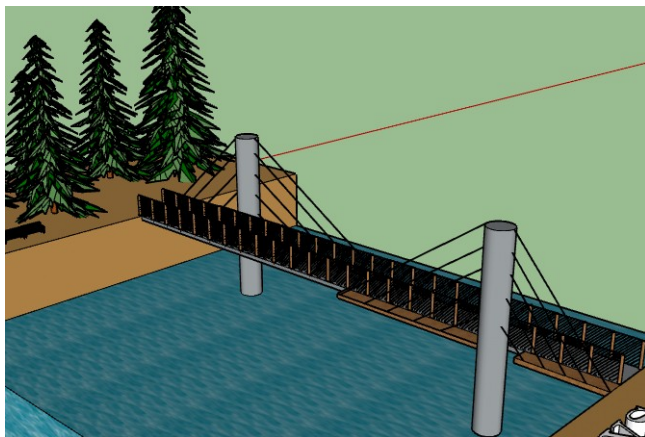


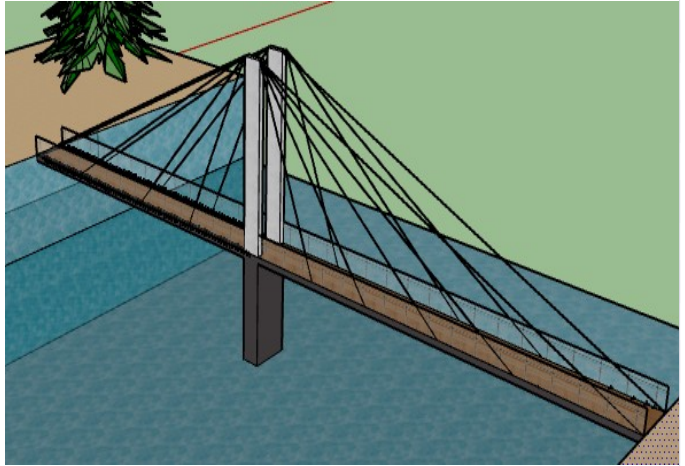
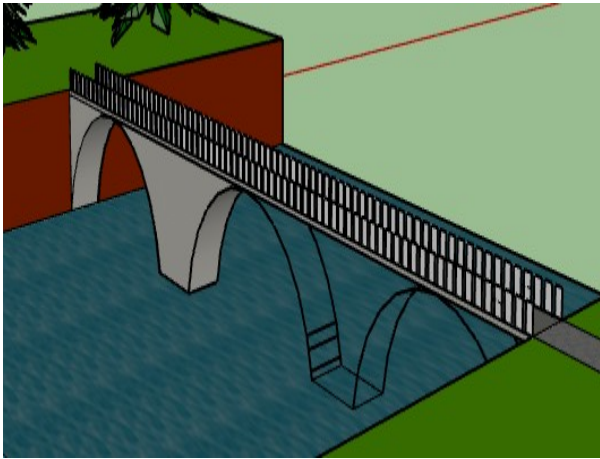
PROJET « Conception d'un ouvrage permettant de franchir un obstacle »

La technologie est une matière qui permet aux élèves de développer de nombreuses compétences pratiques et collaboratives. Dans le cadre d'un projet de niveau 5ème, les élèves ont eu l'occasion de mettre en pratique plusieurs de ces compétences en travaillant ensemble pour répondre à une problématique qui consistait à franchir un obstacle, dans notre cas « La rivière de l'Isère »

Le projet a impliqué la mise en place d'un cahier des charges fonctionnel. Les élèves ont dû comprendre les spécifications et les exigences auxquelles ils devaient répondre, cela permet de développer leur capacité à analyser un problème et à trouver des solutions créatives.

Le projet visait aussi à leurs donner une introduction à la modélisation et à la conception assistée par ordinateur (CAO). En travaillant avec Sketchup ils ont pu apprendre à utiliser les différents outils et fonctionnalités du logiciel pour créer des modèles détaillés et précis. Ils ont également appris à travailler en groupe, à collaborer et à communiquer efficacement pour atteindre les objectifs visés.





Ils ont fini par la mise en place de maquettes représentant les différentes modélisations réalisées sur le logiciel Sketchup.

Les résultats ont été impressionnants. Les élèves ont créé une variété de modèles de ponts (Pont à voûtes, Pont à poutres, Pont en arc, Pont à hauban, Pont suspendu)

Bravo aux élèves.

Ci dessous les productions des différents groupes :

