Nom Prénom :……………………………………………………………………………..Classe :…………………………….Date :…………………………

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Cycle 4 | **TECHNOLOGIE** |  |
| **Aménager un espace** |

Compétences :

* Exprimer sa pensée à l’aide d’outils de description adaptés
* Utiliser une modélisation et simuler e comportement d’un objet

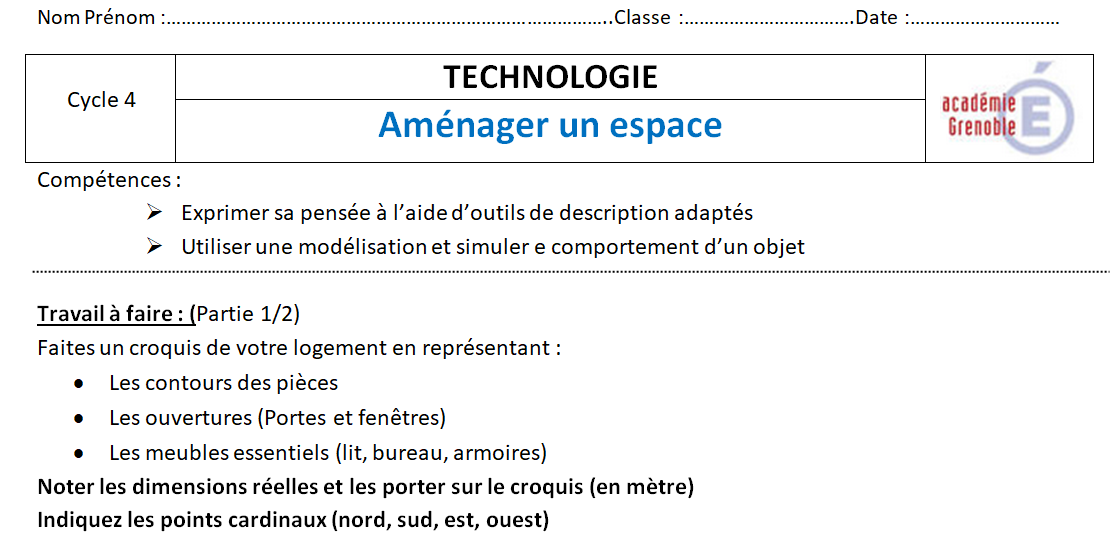
**Travail à faire : (**Partie 1/2)

Faites un croquis de votre logement en représentant :

* Les contours des pièces
* Les ouvertures (Portes et fenêtres)
* Les meubles essentiels (lit, bureau, armoires)

**Noter les dimensions réelles et les porter sur le croquis (en mètre)**

**Indiquez les points cardinaux (nord, sud, est, ouest)**



**Travail à faire : (Partie 2/2)**

Utilisez le logiciel Sweet Home 3D pour dessiner votre croquis de la façon la plus réaliste possible.

Suivre le plan ci-dessous :

1. Les murs
2. Les pièces
3. Les ouvertures (portes et fenêtres)
4. Les meubles. Vous pouvez télécharger des objets à partir de ce lien (<http://www.sweethome3d.com/fr/freeModels.jsp>)
5. Les points cardinaux
6. Enregistrer le travail dans votre session personnelle.

