

Nom Prénom : Classe : Date :

Cycle 4	TECHNOLOGIE	
	Aménager un espace	

Compétences :

- Exprimer sa pensée à l'aide d'outils de description adaptés
 - Utiliser une modélisation et simuler e comportement d'un objet
-

Travail à faire : (Partie 1/2)

Faites un croquis de votre logement en représentant :

- Les contours des pièces
- Les ouvertures (Portes et fenêtres)
- Les meubles essentiels (lit, bureau, armoires)

Noter les dimensions réelles et les porter sur le croquis (en mètre)

Indiquez les points cardinaux (nord, sud, est, ouest)

Nom Prénom : Classe : Date :

Cycle 4	TECHNOLOGIE	
	Aménager un espace	

Compétences :

- Exprimer sa pensée à l'aide d'outils de description adaptés
 - Utiliser une modélisation et simuler e comportement d'un objet
-

Travail à faire : (Partie 1/2)

Faites un croquis de votre logement en représentant :

- Les contours des pièces
- Les ouvertures (Portes et fenêtres)
- Les meubles essentiels (lit, bureau, armoires)

Noter les dimensions réelles et les porter sur le croquis (en mètre)

Indiquez les points cardinaux (nord, sud, est, ouest)

Travail à faire : (Partie 2/2)

Utilisez le logiciel Sweet Home 3D pour dessiner votre croquis de la façon la plus réaliste possible.

Suivre le plan ci-dessous :

1. Les murs
2. Les pièces
3. Les ouvertures (portes et fenêtres)
4. Les meubles. Vous pouvez télécharger des objets à partir de ce lien (<http://www.sweethome3d.com/fr/freeModels.jsp>)
5. Les points cardinaux
6. Enregistrer le travail dans votre session personnelle.

Travail à faire : (Partie 2/2)

Utilisez le logiciel Sweet Home 3D pour dessiner votre croquis de la façon la plus réaliste possible.

Suivre le plan ci-dessous :

1. Les murs
2. Les pièces
3. Les ouvertures (portes et fenêtres)
4. Les meubles. Vous pouvez télécharger des objets à partir de ce lien (<http://www.sweethome3d.com/fr/freeModels.jsp>)
5. Les points cardinaux
6. Enregistrer le travail dans votre session personnelle.